

Sommario

- 1 [Introduzione](#)
 - 1.1 [Installazione](#)
 - 1.2 [Sintesi della procedura](#)
 - 1.3 [Interfaccia grafica: struttura](#)
 - 1.4 [Interfaccia utente](#)
- 2 [Fase preliminare](#)
 - 2.1 [Directory](#)
 - 2.2 [Gara](#)
 - 2.2.1 [Nuova](#)
 - 2.2.2 [Attiva](#)
 - 2.2.3 [Copia](#)
 - 2.2.4 [Cancella](#)
 - 2.3 [Caratteristiche](#)
 - 2.4 [Azzera Dati](#)
 - 2.5 [Ricostruzione indici](#)
 - 2.6 [Storico](#)
- 3 [Attività di segreteria](#)
 - 3.1 [Preparazione](#)
 - 3.2 [Configurazioni](#)
 - 3.2.1 [Stampe](#)
 - 3.2.2 [Opzioni video](#)
 - 3.3 [Dati](#)
 - 3.3.1 [Manifestazione](#)
 - 3.3.2 [Prove Cronometrate](#)
 - 3.3.3 [Manche](#)
 - 3.3.4 [Rilevazioni](#)
 - 3.3.5 [Tabelle](#)
 - 3.3.6 [Codici di Servizio](#)
 - 3.3.7 [Categorie](#)
 - 3.3.7.1 [Creazione Automatica](#)
 - 3.3.7.2 [Verifica](#)
 - 3.3.7.3 [Esempi di utilizzo](#)
 - 3.3.8 [Scuderie/Motoclub](#)
 - 3.3.9 [Vetture/Moto](#)
 - 3.3.10 [Concorrenti](#)
 - 3.3.10.1 [Opzioni](#)
 - 3.3.10.2 [Da Storico](#)
 - 3.3.10.3 [Import](#)
 - 3.3.10.4 [Export](#)
 - 3.3.10.5 [Verifica numeri](#)
- 4 [Risultati](#)
 - 4.1 [Ordine di partenza](#)
 - 4.2 [Introduzione tempi](#)
 - 4.3 [Foglio tempi](#)
 - 4.3.1 [Verifica Tempi](#)
 - 4.4 [Foglio penalità](#)
 - 4.5 [Fuori gara](#)
- 5 [Stampe](#)
- 6 [Varie](#)

- 6.1 [Modelli](#)
- 6.2 [Circuito Chiuso – Visualizzazione Giornalisti](#)
- 6.3 [Opzioni](#)
- 6.4 [Export per Internet](#)
- 6.5 [Export HTML](#)
- 6.6 [Blocco tastiera](#)
- 7 [Installazione della rete](#)
 - 7.1 [Struttura del sistema](#)
 - 7.2 [Gestione di rete del Pc Client](#)
 - 7.3 [Programmi Pc Client](#)
 - 7.4 [Gestione BackUp](#)

APPENDICI

- A [Guida rapida](#)
- B [AcqPlus](#)
- C [PSPlus](#)
- D [Modalità di configurazione della rete](#)
 - D1 [Windows XP](#)
 - D2 [Windows 2000](#)
 - D3 [Windows 98](#)
 - D4 [Windows 95](#)

1 INTRODUZIONE

Questa procedura permette la gestione di manifestazioni di velocità in salita e consente:

- l'introduzione dei dati dei concorrenti
- la stampa dei documenti necessari prima della gara (elenchi preliminari...)
- la composizione e la stampa degli ordini di partenza per ogni manche
- l'introduzione manuale delle prestazioni dei concorrenti ad ogni intermedio e, nel caso del cronometraggio automatico, l'acquisizione di tali prestazioni dalle apparecchiature di cronometraggio
- la stampa dei documenti ufficiali di gara (ordini di partenza, classifiche delle manches, dopo la manche e a squadre)
- la distribuzione delle informazioni a tribune/sale stampa, speakers, telecronisti...

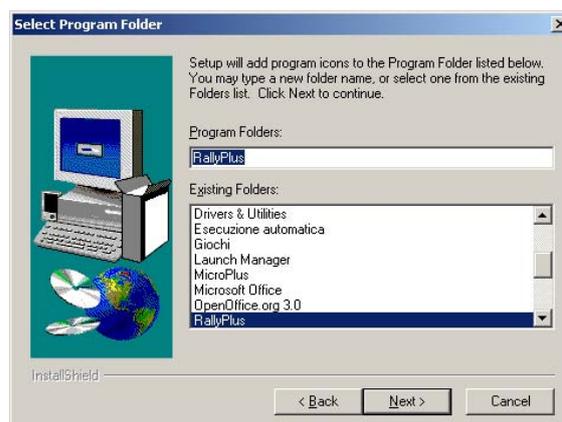
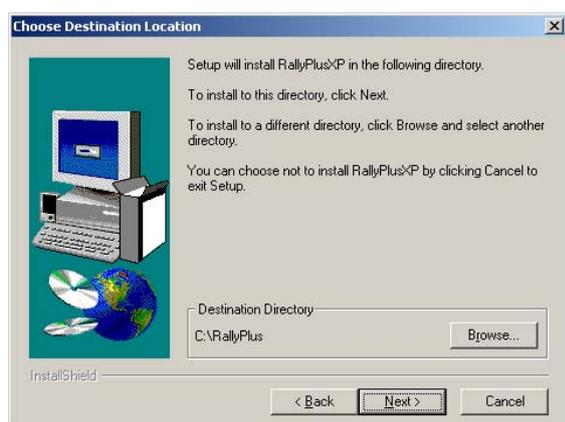
Nella configurazione completa il sistema si basa su una rete di elaboratori. Il collegamento in rete diventa necessario quando ci si trova a dover affrontare situazioni che comportano la presenza di tribune/sale stampa, speakers.

Nel caso più semplice, quello in cui si debba gestire la gara solamente dal punto di vista della segreteria (con o senza acquisizione automatica dei tempi), sarà sufficiente l'impiego di un solo elaboratore.

1.1 Installazione

Per l'installazione del software lanciare il file **SalitaplusXP.zip** ed estrarre il contenuto nella cartella Desktop, verrà creata una cartella contenente i files necessari per l'installazione. Da questa cartella lanciare l'installazione lanciando il file **Setup.exe**.

La procedura installerà il software proponendo come default il percorso **C:\Salitaplus**, consentendo comunque (cliccando su **Browse**) di scegliere un percorso di installazione diverso. Verrà poi proposta la cartella del menù avvio in cui inserire gli shortcut per l'esecuzione del programma, come default viene proposta **Start/Programmi/Salitaplus**, consentendo comunque di scegliere un'altra cartella.



Completata l'installazione si potrà eseguire il programma (per avviare l'applicazione digitare la password GO e premere OK); alla prima esecuzione di Salitaplus verrà chiesto il **Codice di Licenza** per l'attivazione del software.



Contattare telefonicamente MicroPlus Informatica e comunicare il codice alfanumerico di identificazione per ottenere il codice di licenza da inserire nelle caselle sottostanti.

La procedura di attivazione andrà ripetuta ad ogni installazione su altri computer o su diverse unità disco dello stesso computer.

1.2 Sintesi della procedura

Per utilizzare correttamente la procedura si consiglia la seguente sequenza di operazioni:

prima della gara

- azzeramento dell'archivio dei concorrenti e introduzione dei dati della manifestazione
- aggiornamento (o eventuale creazione) dell'archivio di scuderie/motoclub e di vetture/moto
- introduzione e verifica dei dati dei concorrenti
- composizione dell'ordine di partenza
- configurazione delle pagine di stampa
- configurazione dei dati di gara
- stampa dell'ordine di partenza

durante la manche

- introduzione manuale o acquisizione automatica dei tempi
- stampa dei risultati provvisori

al termine della manche

- stampa delle classifiche ufficiali

1.3 Interfaccia grafica: Struttura

Il programma è caratterizzato da una struttura grafica molto simile in tutte le sue diverse pagine. L'area di lavoro è suddivisa in quattro parti fondamentali:

- la barra dei menù
- la barra di gestione
- l'area centrale in cui sono visualizzati i dati
- l'area di inserimento/comando posta in basso in cui si trovano i comandi specifici di ciascuna sezione del programma.

Barra dei menù



Barra di gestione (Segreteria)



Barra di gestione (Server)



Area inserimento/comando

La barra di gestione permette di visualizzare in ogni istante le impostazioni preliminari o le frazioni di gara su cui si sta lavorando. Nella sezione Server, questa barra ci permette di conoscere e di modificare la directory e la gara su cui si sta lavorando, e di gestire l'attività di rete. Nella sezione Segreteria si possono visualizzare i dati della manche, della rilevazione e del modello selezionati.

Cliccando sulle caselle di testo, oppure sulle icone poste alla loro destra, appare una finestra che permette di scegliere, ad esempio, quale manche visualizzare, quale rilevazione, etc.

La barra di inserimento/comando contiene campi di input per inserire concorrenti, scuderie, etc, oppure permette di compiere azioni di salvataggio o cancellazione sui dati acquisiti durante la gara.

È importante uscire ogni volta dalla pagina visualizzata premendo il tasto “Chiudi”, prima di passare ad un'altra sezione del programma.

1.4 Interfaccia utente

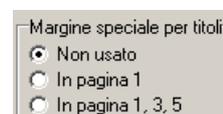
Il programma opera in ambiente Windows pertanto l'interfaccia utente ne mantiene le funzioni e le caratteristiche di utilizzo e navigazione. Per l'utilizzo della procedura è vivamente consigliato avere un mouse, tuttavia è possibile fare uso del programma anche solo mediante la tastiera.

Utilizzo della tastiera nei menù

Per effettuare spostamenti sulla barra dei menù, e all'interno degli stessi, premere il tasto ALT e spostarsi con le frecce direzionali; per confermare premere INVIO, per uscire da una finestra e quindi poter tornare al menù premere ESC. Nei menù si può notare che ciascuna voce presenta una lettera evidenziata: questa è detta hot key. La pressione di tale lettera consente di richiamare immediatamente il menù corrispondente alla funzione scelta, senza far uso delle frecce direzionali e del tasto INVIO.

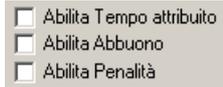
Radio box

Un radio box (vedi figura a lato) è utilizzato per selezionare una tra le opzioni possibili, spostandosi sulle stesse con le frecce direzionali. Una volta posizionati sull'opzione desiderata passare al campo successivo premendo TAB.



Box a scelta multipla

Un box a scelta multipla si presenta come in figura ed è utilizzato per selezionare un gruppo di opzioni. Le frecce direzionali vengono utilizzate per spostarsi sulle varie opzioni, il tasto SPACE per commutare il suo stato da selezionato a non selezionato e viceversa.



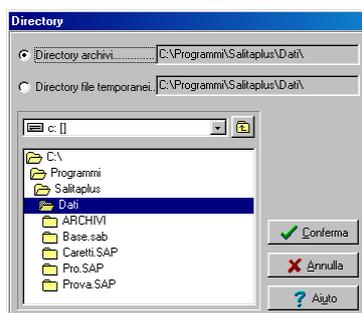
Molte videate di input presentano dei pulsanti, sui quali è possibile posizionarsi con i tasti di tabulazione o con la combinazione ALT+hot key.

2 FASE PRELIMINARE

La fase preliminare, gestita interamente dalla stazione SERVER, permette, all'avvio del programma, di selezionare la cartella in cui risiedono i dati e, successivamente, di creare o scegliere una gara.

2.1 Directory

La funzione Directory offre la possibilità di definire in quale cartella risiedono gli archivi principali e temporanei utilizzati dalla procedura. Sul video sarà visualizzato quanto si può vedere qui sotto:



- la prima richiesta serve per indicare dove devono essere inserite tutte le informazioni riguardanti la gara.
- la seconda serve per indicare in quale cartella devono essere creati i file temporanei utilizzati dal programma.

Inizialmente sarà proposto il nome delle cartelle utilizzate in precedenza. Una volta selezionate correttamente le cartelle, tutte le operazioni faranno riferimento ad esse.

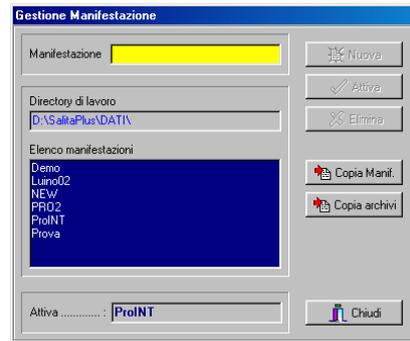
2.2 Gara

L'utente ha la possibilità di assegnare a ciascuna manifestazione un nome, ed è possibile mantenere memorizzate le informazioni relative a più di una manifestazione. Dalla finestra che appare a video è possibile effettuare diverse operazioni, come spiegato nei paragrafi qui di seguito.

2.2.1 Nuova

Tale funzione consente di creare una nuova gara, inizialmente priva di concorrenti. Saranno visualizzati i nomi delle gare già esistenti, mentre sarà richiesto il nome di identificazione della nuova gara. Digitare quindi il nome della gara nello spazio situato a fianco della scritta **Manifestazione**, quindi cliccare sul pulsante **Nuova**. Al termine dell'operazione sarà richiesto se si desidera l'attivazione della nuova gara, e in tal caso si passerà all'introduzione delle caratteristiche della gara stessa.

Si consiglia di creare delle gare "modello" per ogni tipo di gara che si è soliti gestire impostando per ciascuna di esse le caratteristiche principali (es prove, manche) e, ad esempio, tutte le categorie specifiche della tipologia di gara. Quindi ad esempio, una gara di tipo auto, una di tipo autostoriche, una di tipo moto, e se necessario anche altre per gare slalom, salite, ecc. Avendo creato le gare "modello" quando si deve creare una nuova gara sarà sufficiente copiare la gara "modello" che più si avvicina alla gara che si deve gestire.



2.2.2 Attiva

L'attivazione di una gara è necessaria per rendere visibili all'utente i dati relativi alla gara stessa. Selezionare quindi una gara all'interno dell'elenco e cliccare su **Attiva**. Nel caso fosse già presente una gara attiva, la stessa sarà sostituita dalla nuova gara selezionata.

2.2.3 Copia

La funzione **Copia Manifestazione** consente di copiare gli archivi di una gara.

La **copia locale** di una gara consente di riportare i dati di una gara in un'altra. I dati eventualmente presenti nella gara destinataria saranno persi durante l'operazione. Se la gara non esiste, sarà creata al momento della copia.

Cliccare su **Gara sorgente**, selezionare dall'elenco la gara di cui si desidera copiare l'archivio, cliccare su **Gara destinazione** e selezionare la manifestazione che riceverà i dati dell'archivio, quindi utilizzare il tasto **Conferma**.

Il **ripristina da disco** permette di recuperare i dati di un archivio da un disco.

Selezionare il percorso in cui si trova l'archivio da recuperare, selezionare la **Gara sorgente**, indicare la **Gara di destinazione** e utilizzare il tasto **Conferma**.

Per effettuare l'operazione di Salva su disco cliccare **Gara sorgente**, selezionare la gara da salvare, andare su **Gara destinazione**, scegliere il disco e la directory di destinazione del salvataggio. La gara sarà salvata con estensione .SAP.

Per la funzione **copia archivi** le procedure di ripristino e di salvataggio delle squadre sono analoghe a quelle inerenti alla manifestazione.

2.2.4 Cancella

La cancellazione di una gara permette di eliminare tutti i dati relativi ad una gara. L'operazione è possibile solo se la gara che si desidera cancellare non è attiva, nel caso procedere prima alla disattivazione, effettuando l'attivazione di un'altra gara.

2.3 Caratteristiche

La sezione Caratteristiche consente di specificare il numero di rally che fanno parte della manifestazione e di inserire alcuni parametri per ognuna di esse come si può vedere nella figura sottostante:

Numero di sottogare (1...5).

Ordine di partenza UNICO: in caso di più sottogare apporre la spunta a questa opzione qualora i concorrenti, anche se iscritti a sottogare diverse, siano fatti partire secondo un unico ordine di partenza.

Numero prove cronometrate (1...4).

Numero prove cronometrate da scartare: numero di prove che il programma non deve considerare per effettuare i calcoli delle classifiche; per ogni concorrente verrà/verranno scartata/e la/e prova/e in cui ha realizzato il tempo peggiore.

Numero manche di gara (1...4).

Numero manche da scartare: numero di manche che il programma non deve considerare per effettuare i calcoli delle classifiche; per ogni concorrente verrà/verranno scartata/e la/e manche in cui ha realizzato il tempo peggiore.

Il programma genera in automatico il numero di prove e di manches impostate in questa finestra. Sia le prove cronometrate, sia le manches non potranno essere eliminate, né potranno esserne create di nuove, ma sarà possibile soltanto cambiare i nomi e le rilevazioni abilitate.

Numero Intermedi: numero di rilevazioni intermedie (max 8).

Classe Costituita con: numero di concorrenti necessari affinché una classe risulti Costituita.

Regola classificati: criteri di trattamento dei concorrenti che non abbiano concluso tutte le manches

I concorrenti con meno manche valide sono RITIRATI: i concorrenti che non hanno un numero di manche sufficiente per rientrare nei classificati saranno stampati nel dettaglio sottostante la classifica nella sezione relativa al tipo di ritiro. Risulteranno quindi ‘fuori gara’ della manche, ma potranno partecipare alle manche successive.

I concorrenti con meno manche valide sono NON CLASSIFICATI IN CODA: i concorrenti che non hanno un numero di manche sufficiente per rientrare nei classificati saranno stampati nel dettaglio sottostante la classifica, tra i non classificati. Non hanno più i requisiti per concorrere alla classifica finale quindi non saranno più inseriti nelle classifiche delle manche successive.

I concorrenti con meno manche valide sono CLASSIFICATI IN CODA: i concorrenti che non hanno un numero di manche sufficiente per rientrare nei classificati saranno stampati in coda alla classifica in base alle manches effettivamente concluse. Saranno, in altre parole, considerati classificati.

Per ogni sottogara sono determinabili:

Tipo di gara: tipologia della gara, automobilistica o motociclistica. A seconda dell'opzione scelta saranno abilitate funzionalità tipiche delle diverse discipline, es. gestione di un doppio numero per le competizioni motociclistiche.

Gara Storica: (solo per gare automobilistiche) tipologia della sottogara, nazionale o internazionale. A seconda dell'opzione scelta verranno gestite le classi secondo la suddivisione CSAI o FIA.

Tipo Classifiche: formattazione dei tempi per le classifiche. Se si sceglie **Tempi (HH:MM'SS)** tutti i tempi saranno espressi in minuti' secondi. decimi – etc (la precisione dipende dall'opzione scelta). Es: 6'34.23. Se si sceglie **Punti (SSSS)** i punti equivalgono al tempo formattato in secondi. decimi – etc (la precisione dipende dall'opzione scelta). Es: 394.23 (equivalente a 6'34.23).

Precisione tempi: risoluzione dei tempi da utilizzare per la gara. Si potrà scegliere la precisione dal **secondo al millesimo di secondo**. Il tempo o i punti saranno espressi con la precisione impostata a prescindere dalla precisione con cui saranno acquisiti dal cronometro.

2.4 Azzerare Dati

Dopo la creazione di una nuova gara mediante la copia dei dati da una preesistente, è possibile eliminare parte dei dati senza doverli modificare singolarmente: la finestra che si vede nella figura sottostante consente di eliminare tutti i dati oppure di scegliere quali parti di archivio cancellare.

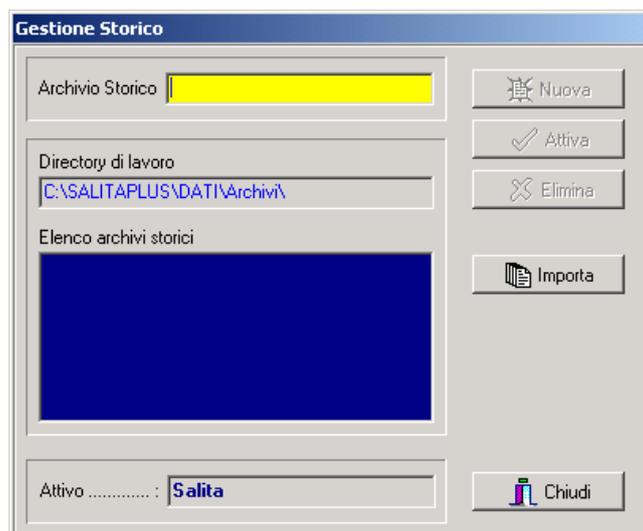


2.5 Ricostruzione indici

Questa funzione permette la ricostruzione degli indici di riferimento agli archivi dei concorrenti, delle scuderie e dei veicoli utilizzati dal sistema. Nel caso di terminazione anomala della procedura (ad es. spegnimento dell'elaboratore durante l'accesso agli archivi) tali indici non saranno più consistenti, ma la procedura provvederà automaticamente alla loro ricostruzione. Tale funzione quindi non dovrebbe mai risultare necessaria, salvo che non si riscontrino anomalie negli accessi ai dati.

2.6 Storico

L'utente ha la possibilità di creare o di richiamare per ciascuna manifestazione un archivio storico, per usufruire di tutti i suoi dati durante la gestione di una manifestazione. Per creare un nuovo archivio storico è sufficiente inserire un nuovo nominativo e cliccare su **Nuova**. Il programma richiede conferma della creazione del nuovo archivio e richiede se effettuare l'attivazione. Premendo su **Importa** è possibile inserire nell'archivio appena creato tutti i concorrenti facenti parte della gara attivata, oppure, dal menù **Modifica Storico** e dalla videata **Import**, si possono importare i dati da un file di tipo DBase 3 (estensione .DBF).



3 ATTIVITÀ DI SEGRETERIA

3.1 Preparazione

L'attività di segreteria è la fase operativa del sistema e vi si svolgono tutte le funzioni normalmente necessarie in una segreteria gare.

Le operazioni che si possono effettuare sui dati generali della manifestazione e sugli archivi contenenti le informazioni dei concorrenti e delle scuderie rendono possibile la creazione di ordini di partenza, l'inserimento delle prestazioni dei concorrenti e, al termine di ciascuna prova, la stampa degli elenchi di servizio e delle classifiche ufficiali.

Si accede all'attività di Segreteria attraverso la voce omonima nella barra del menù oppure attraverso il comando da tastiera **ALT+S**. Per tornare alla parte Server il comando rapido da tastiera è **ALT+E**. Nel caso ci si trovi già nella stazione Server, quest'ultimo comando permette di uscire dal programma.



3.2 Configurazioni

Da questa funzione è possibile settare alcuni parametri relativi alle stampe ed all'aspetto delle finestre del programma.

3.2.1 Stampe

Selezionando questa funzione è possibile configurare i parametri delle pagine di stampa, cioè è possibile gestire i dati relativi alla lunghezza, ai margini delle pagine e al logo da stampare in alto a sinistra, come si vede dall'immagine sottostante. Il loghi risiedono nella cartella 'localdat' e devono essere in formato bmp in bianco e nero o con risoluzione a 256 colori. Le dimensioni massime sono di 460x170 pixels.



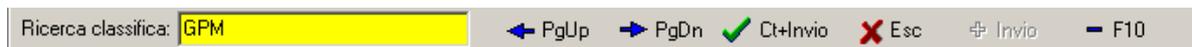
3.2.2 Opzioni video

Selezionando questa funzione è possibile configurare il formato del carattere e il colore di sfondo delle griglie di inserimento dati.



3.3 Dati

La funzione Dati consente di gestire tutti i dati relativi alla manifestazione, a classifiche, a manches e rilevazioni, a categorie, scuderie, veicoli e concorrenti. L'inserimento e la modifica dei dati relativi ad una gara avviene tramite i comandi contenuti nell'area di comando/inserimento (vedi figura sottostante). In quest'area possiamo vedere un campo di ricerca dove, secondo la sezione del programma, è possibile inserire numeri, codici o lettere per effettuare ricerche nell'elenco che si trova al di sopra di questa barra di menù. Gli altri comandi che si trovano alla destra del campo di ricerca permettono di spostarsi nell'elenco (**PgUp** – **PgDn**), di confermare (**Ct+Invio**) o di annullare le modifiche apportate ad una voce dell'elenco, di aggiungerla (**Invio**) o di eliminarla (**F10**).



In ciascuno degli elenchi presenti nel programma è possibile effettuare delle modifiche ai dati inseriti richiamandoli facendo delle ricerche per numero, nome, etc., oppure facendo doppio clic sul nominativo che interessa: i dati selezionati saranno visualizzati nella parte bassa della finestra. Qualunque operazione effettuata, sia inserimento sia modifica sia cancellazione, viene registrata nella finestra della cronologia.

3.3.1 Manifestazione

La gestione dei dati della manifestazione consente di inserire tutti i dati relativi ad una nuova manifestazione. Sul video sarà proposta una finestra, come nella figura sottostante, in cui poter inserire le informazioni relative alle sottogare presenti nella manifestazione.

Le voci richieste che devono essere inserite o aggiornate ad ogni manifestazione sono le seguenti: titolo della manifestazione, titolo secondario, la località e il codice di pubblicazione per gli Export per Internet.

3.3.2 Prove Cronometrate

La gestione dati delle prove cronometrate consente di modificare le informazioni relative ad ogni prova. Non è possibile introdurre nuove prove, cancellare quelle precaricate, è solo consentito modificare i nomi delle stesse ed effettuare l'abilitazione delle rilevazioni relative a quella prova.

L'accesso alle prove avviene attraverso l'inserimento nel campo di ricerca di un codice numerico.

I dati previsti per le manches sono i seguenti:

Numero: numero identificativo della prova. Non modificabile.

Descrizione concisa: descrizione della prova.

Descrizione stampa: descrizione della prova per la stampa.

Descrizione TV: descrizione della prova per la TV.

Rilevazioni Abilitate: premendo il tasto F3 si apre una finestra in cui è possibile scegliere quali sono le rilevazioni presenti in quella prova. Di Default è attivato l'Arrivo. Vedi videata sottostante:

3.3.3 Manche

La gestione dati delle manche consente di modificare le informazioni relative ad ogni manche di gara. Non è possibile introdurre nuove manche o cancellare quelle precaricate, è solo consentito modificarne il nome, effettuare l'abilitazione delle rilevazioni e abbinare una tabella punti.

L'accesso alle manche avviene attraverso l'inserimento nel campo di ricerca di un codice numerico.

I dati previsti per le manche sono i seguenti:

Numero: numero identificativo della manche. Non modificabile.

Descrizione concisa: descrizione della manche.

Descrizione stampa: descrizione della manche per la stampa.

Descrizione TV: descrizione della manche per la TV.

Rilevazioni Abilitate: premendo il tasto F3 si apre una finestra in cui è possibile scegliere quali sono le rilevazioni presenti in quella manche. Vedi videata sottostante:

Tabella Punti: scegliere quale tabella punti utilizzare per le classifiche della manche.

3.3.4 Rilevazioni

La gestione dati delle rilevazioni consente di inserire, modificare o cancellare le informazioni relative agli intermedi di una manche. L'accesso avviene attraverso l'inserimento nel campo di ricerca di un codice numerico. Se la rilevazione è già esistente saranno proposti i dati presenti, che potranno così essere modificati, altrimenti si potranno inserire i dati relativi alla nuova rilevazione. Inserimento, modifica, cancellazione delle rilevazioni avvengono tramite la seguente videata:

I dati previsti per ogni singola rilevazione sono i seguenti:

Numero: numero identificativo della rilevazione (il numero massimo di rilevazioni inseribili è 9 compreso l'arrivo). La rilevazione Arrivo è già precaricata e non è possibile modificarla.

Codice: codice identificativo della rilevazione.

Descrizione concisa: nome della rilevazione.

Descrizione stampa: nome della rilevazione per la stampa.

Descrizione TV: nome della rilevazione per la TV.

Sponsor: sponsor della rilevazione.

Lunghezza: distanza, espressa in metri, dalla partenza.

3.3.5 Tabelle

La gestione dati delle tabelle consente di inserire, modificare o cancellare le informazioni relative alle regole di punti. L'accesso alle tabelle avviene attraverso l'inserimento nel campo di ricerca di

un codice letterale costituito da tre cifre. Se la tabella è già esistente verranno proposti i dati presenti, che potranno così essere modificati, altrimenti si potranno inserire i dati relativi ad una nuova tabella. L'inserimento, modifica, cancellazione delle tabelle avvengono tramite la seguente videata:

I dati previsti per le tabelle sono i seguenti:

Codice: codice identificativo della tabella.

Descrizione concisa: nome della tabella.

Numero di valori: quantità di valori contenuti alla tabella.

Lista valori: elenco di valori che saranno assegnati ai concorrenti in base alle loro posizioni all'arrivo; in questo elenco è possibile inserire sia numeri interi che decimali.

3.3.6 Codici di Servizio

Questa sezione del programma serve per facilitare l'utente nella creazione delle categorie a cui appartengono i concorrenti della gara. Si consiglia di introdurre i codici o qualificatori identificativi del gruppo o della classe e la descrizione che si desidera assegnare alla stessa. I nomi assegnati alle categorie saranno utilizzati dal programma nella procedura di creazione automatica delle categorie.

I dati che si devono inserire in questa sezione sono i seguenti:

Codice: campo in cui inserire il qualificatore della categoria.

Nome conciso: nome che si vuole assegnare alla categoria.

Nome stampa: nome che si vuole assegnare alla categoria.

Nome TV: nome che si vuole assegnare alla categoria.

3.3.7 Categorie

Questa sezione del programma consente di gestire i dati di gruppi e classi per le auto, di categorie per le moto, e di raggruppamenti (nazionali) o periodi (internazionali) e classi per le autostoriche. L'accesso alle categorie o alle classi avviene tramite un codice di tre caratteri. Se la categoria è già presente saranno proposti i dati che la caratterizzano, che potranno così essere modificati, altrimenti si potranno inserire i dati relativi alla nuova categoria. L'inserimento, modifica, cancellazione delle categorie avviene tramite la seguente videata:

I dati previsti per le categorie sono i seguenti:

Codice: codice identificativo della categoria.

Descrizione: descrizione per esteso della categoria.

Stampa: descrizione della categoria che la procedura usa per le stampe.

TV: descrizione della categoria utilizzata per la visualizzazione televisiva.

Sesso: indica il sesso degli appartenenti alla categoria. La procedura associa automaticamente un concorrente di un certo sesso a tutte quelle categorie che presentano quel sesso.

Naz: in questo campo è possibile indicare delle nazioni per la categoria selezionata. In questo modo la procedura assocerà alla categoria tutti quei concorrenti appartenenti a quella nazione.

Anni: questo campo serve per indicare a quali anni di nascita dei concorrenti la categoria si riferisce. La procedura associa automaticamente un concorrente di un certo anno a tutte quelle categorie che includono quell'anno.

Utilizzando opportunamente questo campo è possibile gestire in modo molto semplice i passaggi di categoria dei concorrenti da un anno all'altro senza dover modificare i dati dei concorrenti stessi. È infatti sufficiente variare questo campo delle categorie per far sì che tutti i concorrenti di un certo anno si ritrovino automaticamente nella categoria corretta.

Gruppo (auto): campo utilizzato per inserire i codici che identificano il gruppo di appartenenza.

Classe (auto): campo utilizzato per inserire i codici che identificano la classe di appartenenza.

Categoria (moto): campo utilizzato per inserire i codici che identificano la categoria di appartenenza.

Classe (autostoriche): campo utilizzato per inserire i codici che identificano raggruppamenti (autostoriche nazionali) o periodi (autostoriche internazionali) e classi. Per gestire sia raggruppamenti o periodi e classi è necessario scrivere prima il codice di raggruppamento o periodo quindi inserire il carattere “/” e poi il codice della classe. In questo modo, l'operazione di creazione automatica delle categorie genererà i raggruppamenti/periodi utilizzando il codice che si trova prima del carattere “/” e le classi utilizzando il codice che si trova dopo. Esempio: GT/<1300.

Qualora non fosse necessario gestire raggruppamenti/periodi sarà necessario inserire il carattere “/” in prima posizione e poi il codice della classe. Esempio: /<1300

Qualificatori: in questo campo si possono indicare i codici particolari per quella categoria. Nella gestione dei concorrenti sarà poi possibile assegnare a ciascun concorrente dei qualificatori, in modo da associarlo alle categorie in cui quel qualificatore compare. Per definire più qualificatori è possibile utilizzare dei caratteri jolly, cioè caratteri che sono utilizzati per sostituirne altri.

Il carattere * può essere utilizzato per sostituire una qualsiasi sequenza di caratteri.

Es.:

* = tutti i qualificatori

J* = tutti i qualificatori che iniziano per J

JU* = tutti i qualificatori che iniziano per JU

Il carattere ? può essere utilizzato per sostituire un qualsiasi carattere.

Es.:

? = tutti i qualificatori di lunghezza 1

?? = tutti i qualificatori di lunghezza 2

??M = tutti i qualificatori di lunghezza 3 che terminano con M

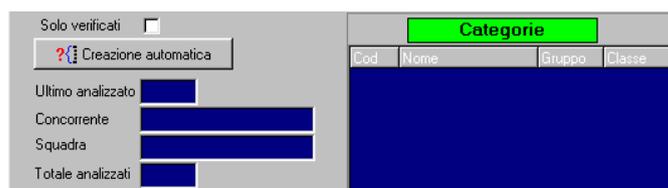
3.3.7.1 Creazione Automatica

Dopo aver effettuato l'inserimento o l'import dei concorrenti, con i rispettivi qualificatori, è possibile generare in automatico le categorie in cui devono essere suddivisi.

Scegliere se si vogliono esaminare tutti i concorrenti o solo i verificati apponendo la spunta vicino a Solo Verificati, quindi premere il pulsante Creazione Automatica. Il programma chiederà se si

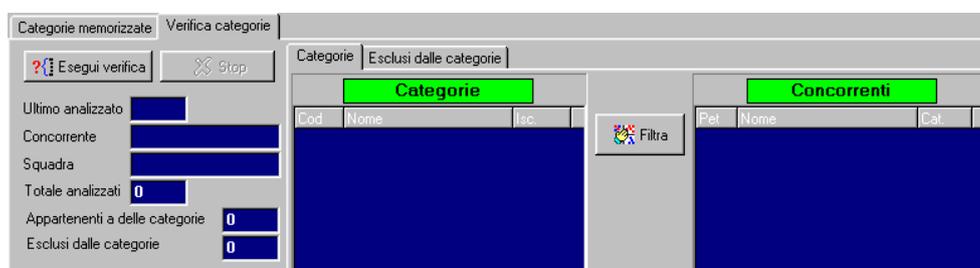
vogliono cancellare le categorie esistenti. A procedura terminata nella griglia delle categorie si vedranno tutte le categorie trovate dal programma. I nomi sono assegnati in automatico dal programma, tuttavia è possibile modificarli direttamente dalla sezione categorie, oppure è possibile passare nella sezione Codici di Servizio e introdurre i qualificatori di ciascuna categoria e il nome che le si vuole assegnare.

Si ricorda che così come le categorie sono specifiche della sottogara selezionata, anche la creazione automatica riguarda solo i concorrenti iscritti alla sottogara su cui si sta lavorando. Quindi se la gara che si sta gestendo presenta più sottogare, sarà necessario effettuare la creazione delle categorie per ciascuna sottogara. La creazione delle categorie comporta anche la generazione automatica dei modelli di stampa (sempre per ogni sottogara).



3.3.7.2 Verifica

Questa sezione del programma consente di effettuare un controllo dei concorrenti e della loro appartenenza ad una determinata categoria. Dopo aver inserito le categorie e i concorrenti, eseguire la verifica; il programma controllerà tutti i concorrenti e scriverà nel riquadro Categorie tutte le categorie con dettaglio del numero di concorrenti che le compongono; cliccando su una specifica categoria e su Filtra, saranno visualizzati tutti i concorrenti appartenenti a quella categoria. Inoltre, qualora alcuni concorrenti fossero privi di qualificatori di categoria oppure questi fossero stati inseriti erroneamente, saranno visualizzati nella sezione **Esclusi dalle categorie**.



3.3.7.3 Esempi di utilizzo

Le categorie vengono dunque costituite raggruppando tutti quei concorrenti le cui caratteristiche corrispondono a quelle definite nelle specifiche della categoria stessa, e in base a tali caratteristiche un concorrente può eventualmente appartenere a più di una categoria. Si esamineranno ora alcuni semplici casi di definizione delle categorie, che opportunamente combinati possono permettere applicazioni più complesse.

Esempio 1:

Si supponga che i concorrenti appartengano a normali categorie suddivise per anno e per sesso. Sarà sufficiente definire opportunamente le categorie specificando in esse gli anni di nascita che vi appartengano ed il sesso dei concorrenti, e non sarà necessario dare altre informazioni, quali ad esempio i qualificatori, per identificare le categorie.

In questo caso nella gestione dei concorrenti si dovranno specificare correttamente anno di nascita e sesso. La procedura assocerà i concorrenti di un certo anno e di un certo sesso alla stessa categoria.

Esempio 2:

Supponiamo ora di dover stampare una classifica unica maschile e una classifica unica femminile. Potremmo allora creare due nuove categorie “MASCHILE” e “FEMMINILE” specificando per esse solo il sesso (“M” per la prima e “F” per la seconda), che ovviamente dovrà essere specificato correttamente anche in gestione dati concorrenti. Tutti i concorrenti di sesso “M” apparterranno così alla categoria “MASCHILE”, e quelli di sesso “F” alla “FEMMINILE”.

Esempio 3:

Si supponga di voler stampare una classifica suddivisa per nazione di provenienza, indipendentemente dagli anni di nascita dei concorrenti. Si crei allora una categoria per ciascuna nazione, specificando, nelle sue caratteristiche la nazione a cui far riferimento ma non gli anni di nascita. Tutti i concorrenti di quella nazione apparterranno a questa categoria.

Esempio di utilizzo delle categorie per la gestione dei gruppi e delle classi:

Per gestire i gruppi e le classi di moto che prendono parte alla gara, sarà necessario considerarle come delle categorie. Importante sarà inserire una voce diversa per tipo di classe: ad esempio se alla gara partecipano concorrenti suddivisi in tre gruppi (A, N, S) e in tre classi diverse (), sarà necessario introdurre 9 ‘categorie’ diverse, come si può vedere nell’elenco qui di seguito:

Nome Categoria	Qualificatore Gruppo	Qualificatore Classe
A-A1	A	A1
A-A2	A	A2
A-A3	A	A3
N-N1	N	N1
N-N2	N	N2
N-N3	N	N3
S-S1	S	S1
S-S2	S	S2
S-S3	S	S3

3.3.8 Scuderie/Motoclub

La gestione dati delle scuderie permette di inserire, modificare o cancellare i dati di una scuderia. Si vedrà:

The screenshot shows a software interface for managing teams. At the top, there is a search field labeled "Ricerca:" with a yellow background. To its right are navigation buttons: PgUp, PgDn, Ctrl+Invio, Esc, Invio, and F10. Below the search field, there are four input fields: "Num", "Codice", "Nome", and "Nome TV".

Per inserire una scuderia è necessario introdurre il codice o il nome che la identificano e automaticamente sarà assegnato alla nuova scuderia un numero di identificazione.

Per richiamare una scuderia occorre inserire nel campo di ricerca il numero di identificazione, il codice, il nome o alcune prime lettere in grado di identificarlo.

I dati previsti per le scuderie sono i seguenti:

Num: sarà automaticamente assegnato all’atto della creazione della scuderie.

Codice: codice della scuderia (Es. Licenza FMI o CSAI).

Nome: nome della scuderia.

Nome TV: descrizione della scuderia utilizzata per la visualizzazione televisiva.

L'elenco delle scuderie è da considerarsi di tipo storico, poiché risiede fisicamente nella cartella Archivi. Non è necessario eliminare scuderie che non fanno parte della manifestazione poiché se non esistono concorrenti che richiamano quella particolare scuderia, non viene automaticamente considerata dal programma.

3.3.9 Vetture/Moto

La gestione dei dati delle vetture permette di inserire, modificare o cancellare i dati dei mezzi utilizzati dai concorrenti. Si vedrà:

Per inserire un veicolo è necessario introdurre il codice o il nome che lo identificano: automaticamente sarà assegnato un numero di identificazione.

Per richiamarlo occorre inserire nel campo di ricerca è possibile accedervi in diversi modi: inserendo il numero di identificazione, il codice, il nome o alcune prime lettere in grado di identificarlo.

I dati previsti per i veicoli sono i seguenti:

Num: sarà automaticamente assegnato all'atto della creazione del veicolo.

Codice: codice del veicolo.

Nome: nome del veicolo.

Nome TV: descrizione del veicolo utilizzato per la visualizzazione televisiva.

L'elenco dei veicoli è da considerarsi di tipo storico, poiché risiede fisicamente nella cartella Archivi. Non è necessario eliminare le voci che non fanno parte della manifestazione poiché se non esistono concorrenti che richiamano quel particolare veicolo, non viene automaticamente considerato dal programma.

3.3.10 Concorrenti

La gestione dati dei concorrenti consente di inserire, modificare o cancellare le informazioni relative ad un atleta. Tali operazioni lavorano sugli archivi degli atleti relativi alla gara attivata.

Sul video si potrà vedere:

Il primo campo è riferito al concorrente da richiamare o da inserire e costituisce campo di ricerca (o chiave di ricerca). L'accesso al concorrente può avvenire in diversi modi: inserendo il numero o alcune prime lettere in grado di identificarlo dopo di che, premendo INVIO, si può procedere alla modifica/creazione.

I campi da completare per ciascun concorrente sono i seguenti:

Iscritto: apporre la spunta vicino alle sottogare a cui è iscritto il concorrente.

Numero: numero di gara del concorrente.

Numero Stampa: numero di gara del concorrente utilizzato per le stampe da utilizzarsi in caso di gare con pettorali ripetuti, es motociclismo.

Licenza: numero della licenza.

Nome: cognome e nome (senza spazi vuoti tra loro e separati da una virgola)

Nome TV: cognome e nome per la TV.

Verificato: spunta che contraddistingue i concorrenti iscritti che parteciperanno alla gara. (selezionato di default).

Ricerca Scuderia/Motoclub: campo di ricerca della scuderia o del motoclub a cui appartiene il pilota. Qualora la voce ricercata non fosse presente nell'archivio, sarà necessario inserirla: è possibile effettuare l'operazione di inserimento direttamente da questa sezione.

Ricerca Vettura/Moto: campo di ricerca della moto con cui gareggia il pilota. Qualora la voce ricercata non fosse presente nell'archivio, sarà necessario inserirla: è possibile effettuare l'operazione di inserimento direttamente da questa sezione.

Naz: nazione di appartenenza del concorrente.

Sesso: campo da compilare con la lettera 'F' se il concorrente appartiene alla categoria femminile.

Anno: anno di nascita.

Qualificatore: campo da utilizzare qualora si volessero suddividere i concorrenti in sottogruppi diversi da quelli caricati nella sezione categorie.

Effettivi:

Gruppo: (Solo per gare automobilistiche non storiche) campo in cui inserire i qualificatori del gruppo a cui appartiene il concorrente. I qualificatori inseriti in questo campo saranno utilizzati dal programma per effettuare la composizione delle stampe.

Classe: (Solo per gare automobilistiche non storiche e motociclistiche) campo in cui inserire i qualificatori della classe a cui appartiene il concorrente. I qualificatori inseriti in questo campo saranno utilizzati dal programma per effettuare la composizione delle stampe.

Categoria: (Solo per gare automobilistiche storiche) campo in cui inserire i qualificatori della categoria a cui appartiene il concorrente. I qualificatori inseriti in questo campo saranno utilizzati dal programma per effettuare la composizione delle stampe.

Assegnati:

Gruppo: (Solo per gare automobilistiche non storiche) campo in cui inserire i qualificatori del gruppo a cui appartiene il concorrente. I qualificatori inseriti in questo campo saranno utilizzati dal programma per effettuare i calcoli dei risultati.

Classe: (Solo per gare automobilistiche non storiche e motociclistiche) campo in cui inserire i qualificatori della classe a cui appartiene il concorrente. I qualificatori inseriti in questo campo saranno utilizzati dal programma per effettuare i calcoli dei risultati.

Categoria: (Solo per gare automobilistiche storiche) campo in cui inserire i qualificatori della categoria a cui appartiene il concorrente. I qualificatori inseriti in questo campo saranno utilizzati dal programma per effettuare i calcoli dei risultati.

È importante diversificare il contenuto di questi ultimi campi (da quelli Effettivi a quelli Assegnati) qualora il concorrente di una classe, rimasto l'unico componente della stessa, fosse fatto gareggiare assieme ai componenti di un'altra classe: sarà fondamentale che il campo utilizzato per il calcolo abbia gli stessi qualificatori della classe a cui il singolo pilota viene aggregato, mentre i qualificatori utilizzati per la stampa dovranno essere quelli corrispondenti alla reale classe di appartenenza.

Per ogni concorrente è possibile indicare diversi Gruppi e Classi o Categorie a seconda della sottogara a cui è iscritto. Cioè se un concorrente è iscritto a quattro sottogare, di tipologie diverse, con categorie diverse è possibile indicare la categoria di appartenenza di ciascuna sottogara. Quando si inserisce un nuovo concorrente e lo si iscrive a più sottogare si può vedere che nella parte della videata in cui si devono inserire le categorie appaiono alcune schede secondo il numero di

sottogare a cui è stato iscritto (vedi figura sottostante): ciascuna scheda è identificata dalla sigla G1, G2, G3, G4 che indica la sottogara a cui si riferisce. Per ciascuna scheda bisogna quindi indicare la categoria o il gruppo e la classe relativi.

Inoltre dalla finestra dei concorrenti è possibile visualizzare altre cinque finestre che permettono di effettuare delle operazioni sull'elenco dei concorrenti. Per passare alle altre visualizzazioni agire sulla barra presente al di sopra dell'elenco (figura sottostante).



3.3.10.1 Opzioni

Questa finestra consente di gestire alcune opzioni relative alle modalità di inserimento.

Campi di input: è possibile abilitare/disabilitare i campi di inserimento dati in modo tale da rendere più rapido l'inserimento dei concorrenti.

Ordinamento dati: permette di scegliere quale tipo di ordinamento effettuare sull'elenco dei concorrenti selezionando nel radio box una delle opzioni presenti, cioè Numerico, Licenza, o Alfabetico. Inoltre, apponendo un segno di spunta accanto alla voce desiderata, consente di visualizzare soltanto i concorrenti verificati e soltanto quelli iscritti alla gara selezionata.

Riproponi automaticamente: attivando la spunta si abilitano le voci sottostanti ed è possibile decidere se fare in modo che il programma riproponga, in un determinato campo, ciò che è stato digitato per il concorrente precedentemente inserito.

Iscrizione automatica alla gara selezionata: se si appone la spunta, ad ogni nuovo inserimento, il concorrente risulta automaticamente iscritto alla gara selezionata; questa opzione può essere utilizzata quando si ha una sola sottogara oppure quando si utilizzando più sottogare e la maggior parte dei concorrenti sono iscritti ad una sola sottogara.

Verificato di default: all'atto dell'inserimento, se è presente la spunta, ogni nuovo concorrente risulterà automaticamente Verificato.



3.3.10.2 Storico

L'inserimento dei concorrenti può essere anche effettuato importando i concorrenti da un archivio storico creato precedentemente (ad esempio durante un'altra gara: vedi Preliminari - Storico, paragrafo 3.6). La ricerca dei concorrenti può essere effettuata soltanto all'interno dell'archivio selezionato oppure sia nell'archivio selezionato sia nei concorrenti già presenti nei dati della gara.

Ricerca da archivio selezionato: posizionarsi sul campo di ricerca posto nella parte alta della finestra inserire una o più lettere ed eventualmente premere i pulsanti PgUp o PgDown fino a posizionarsi sul concorrente desiderato, quindi premere INVIO. Tutti i dati del concorrente selezionato vengono trasferiti nella parte bassa della finestra, è sufficiente assegnare il numero di gara e salvare.

Ricerca simultanea da archivio selezionato e nei dati gara: apporre la spunta su **Legato**, il campo di ricerca posto nella parte alta della finestra viene disabilitato; posizionarsi sul campo di ricerca sottostante e inserire una o più lettere per ricercare il concorrente desiderato. Il programma effettua contemporaneamente la ricerca: se il concorrente viene trovato nell'archivio storico è sufficiente premere il tasto <F8> per portarlo sotto. Questa modalità di ricerca può essere utilizzata quando nella gara sono già stati inseriti alcuni concorrenti e si vuole evitare di ricercare nello storico concorrenti che sono già presenti: infatti qualora il concorrente ricercato dovesse già essere presente verrebbe proposto anche sotto.

The image shows two screenshots of the Salita Plus XP software interface. The top screenshot displays a search form with fields for 'Ricerca Concorrente', 'Licenza', 'Nome', 'TV', 'Scuderia / Motoclub' (Num, Cod, Nome, TV), 'Vettura / Moto' (Num, Cod, Nome, TV), 'Naz', 'Sesso', 'Anno', 'Qualif', and a 'Legato' checkbox. A table below shows columns for 'Cronologia operazioni' with headers: Num, Num St, Ver, Licenza, Concorrente, Scuderia, Vettura/Moto, Naz, Anno, S, Dual, Categ 1, Categ 2, G1, G2, G3, G4, G5. The bottom screenshot shows a similar form but with a 'Verificato' checkbox and a 'Gara' selection list (Gara 1 to Gara 5). It also includes a 'Chiudi' button and an 'Esegui Import' button.

3.3.10.3 Import

Tale funzione permette di scegliere un file esterno da cui importare i dati.

Cliccare sul pulsante , selezionare il file da importare e cliccare sul pulsante **Apri** (i file per essere importabili devono essere di tipo DBF 3). Nella finestra saranno visualizzati tutti i dati della tabella importata e diventeranno attivi i pulsanti **Chiudi** e **Esegui Import**.

Per importare i dati della tabella selezionata nell'elenco dei concorrenti cliccare su **Esegui import**.

N.B.: È importante che il file da cui si effettua l'import contenga i medesimi campi richiesti dal programma. I campi sono i seguenti:

Pet: numero di gara.

PetStampa: numero di gara utilizzato per le stampe.

Licenza: numero licenza.

Cognome: cognome.

Nome: nome.

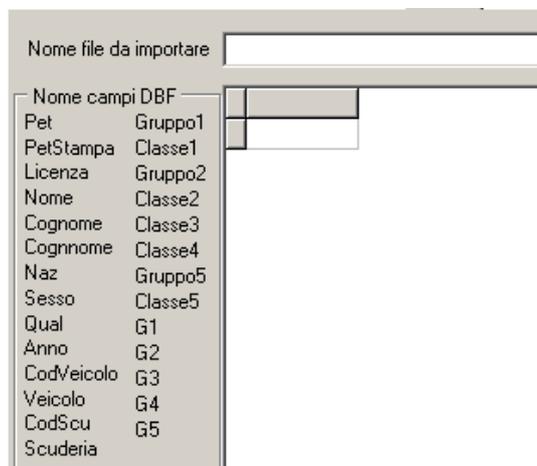
Cognome: cognome e nome (separati da virgola).

Naz: codice nazionalità, es. ITA.

Anno: anno di nascita: formato 'aaaa', es. 2002.

Sesso: sesso, es. M o F; nel creare il file DBF3 inserire in questo campo solo la lettera F se il concorrente appartiene alla categoria Femminile, altrimenti lasciare il campo vuoto.

- Gruppo1:** qualificatori identificativi del gruppo nella sottogara 1.
- Gruppo2:** qualificatori identificativi del gruppo nella sottogara 2.
- Gruppo3:** qualificatori identificativi del gruppo nella sottogara 3.
- Gruppo4:** qualificatori identificativi del gruppo nella sottogara 4.
- Gruppo5:** qualificatori identificativi del gruppo nella sottogara 5.
- Classe1:** qualificatori identificativi della classe nella sottogara 1.
- Classe2:** qualificatori identificativi della classe nella sottogara 2.
- Classe3:** qualificatori identificativi della classe nella sottogara 3.
- Classe4:** qualificatori identificativi della classe nella sottogara 4.
- Classe5:** qualificatori identificativi della classe nella sottogara 5.
- Categoria1:** qualificatori identificativi della categoria nella sottogara 1.
- Categoria2:** qualificatori identificativi della categoria nella sottogara 2.
- Categoria3:** qualificatori identificativi della categoria nella sottogara 3.
- Categoria4:** qualificatori identificativi della categoria nella sottogara 4.
- Categoria5:** qualificatori identificativi della categoria nella sottogara 5.
- CodScu:** codice della scuderia/motoclub.
- Scuderia:** nome completo della scuderia/motoclub.
- CodVeicolo:** codice del veicolo.
- Veicolo:** nome completo del veicolo.
- Qual:** qualificatore.
- G1:** iscrizione alla sottogara 1 (valore 1 se iscritto, 0 se non iscritto).
- G2:** iscrizione alla sottogara 2 (valore 1 se iscritto, 0 se non iscritto).
- G3:** iscrizione alla sottogara 3 (valore 1 se iscritto, 0 se non iscritto).
- G4:** iscrizione alla sottogara 4 (valore 1 se iscritto, 0 se non iscritto).
- G5:** iscrizione alla sottogara 5 (valore 1 se iscritto, 0 se non iscritto).



3.3.10.4 Export

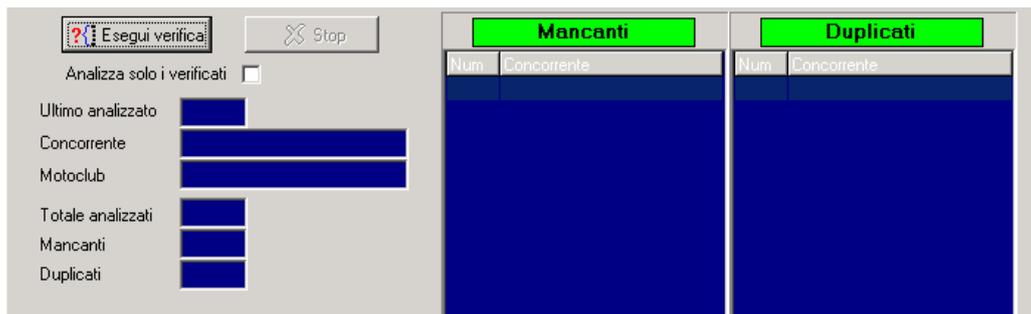
Questa sezione della finestra Dati – Concorrenti permette di inserire tutti i concorrenti iscritti alla sottogara selezionata all'interno di un file di testo secondo un formato compatibile con il Microgate REI2 in modo da importare sul cronometro l'anagrafica della gara (numero, cognome e nome).



Selezionare il percorso e il nome del file in cui esportare l'anagrafica, quindi premere il pulsante **Esegui Export**.

3.3.10.5 Verifica numeri

Questa funzione consente di effettuare una verifica dei dati inseriti e permette di trovare tutti quei concorrenti ai quali non sono stati assegnati i numeri di gara oppure quelli che hanno il numero uguale. Per procedere con la verifica cliccare sul pulsante **Esegui verifica**. Al termine sarà possibile modificare direttamente dalla stessa videata i nominativi errati selezionandoli con un doppio clic: appariranno nella parte bassa tutti i dati relativi al concorrente selezionato.



Attivando la spunta **'Analizza solo i verificati'** il controllo sarà limitato ai soli concorrenti con la spunta **'verificato'** nei dati del concorrente.

4 RISULTATI

Tale sezione del programma consente di visualizzare e gestire le prestazioni dei concorrenti.

È possibile effettuare manualmente le operazioni di inserimento dei tempi, oppure le prestazioni dei concorrenti possono essere acquisite automaticamente cosicché la funzione di inserimento manuale può essere utilizzata per modificare o semplicemente per controllare i tempi già inseriti.

4.1 Ordine di partenza

Nella finestra dell'**Ordine di partenza**, suddivisa in tre sottosezioni (dati, calcola ordine di partenza e opzioni), è possibile gestire la lista di partenza di ogni manche.

Nella sottosezione **Calcola ordine di partenza** si può decidere quali concorrenti importare scegliendo una delle opzioni presenti nella parte alta della finestra: Tutti i concorrenti, Tutti i concorrenti del modello selezionato, Solo i concorrenti della categoria, Solo i concorrenti della gara. Qualora l'ordine di partenza venisse creato eseguendo import successivi, ad esempio perché si importano i concorrenti di ciascuna sottogara, dopo aver effettuato il primo import sarà necessario apporre la spunta accanto alla voce **Accoda** in modo tale da poter inserire in coda ai dati già presenti tutti i concorrenti dei successivi import.

Il passo successivo prevede l'inserimento dell'orario di partenza del primo concorrente, il numero di piloti che dovranno partire in ogni minuto, l'intervallo tra la partenza di un gruppo di concorrenti e l'altro e, infine, l'intervallo di tempo tra una classe e l'altra. Quando si imposta l'ordine di partenza con più di un pilota per minuto, ad esempio 3, il programma genererà un ordine in cui si vedranno gruppi di tre piloti partire alla stessa ora. Se non si imposta il tempo di intervallo tra i concorrenti e tra le classi, il programma assegna a tutti i concorrenti la stessa ora di partenza.

Premendo uno dei pulsanti successivi sarà creato l'ordine di partenza e saranno assegnati automaticamente gli orari di partenza in base alle impostazioni di cui sopra; questi orari potranno essere visualizzati immediatamente nella finestra Dati. Le opzioni di creazione sono **Calcola l'ordine di partenza per numero**, in questo caso sarà proposto un ordine di partenza con i concorrenti ordinati per numero di pettorale, di default i concorrenti verranno ordinati per ordine crescente di pettorale, spuntando il check **Ordine di partenza per numero decrescente** dal tabset **Opzioni** i concorrenti verranno ordinati per ordine decrescente, come previsto dall'attuale

normativa; **Calcola l'ordine di partenza da classifica**, in questo caso sarà proposto un ordine di partenza con i concorrenti ordinati per il miglior tempo ottenuto in una precedente manche di prova o di gara; prima di procedere verrà chiesto quale manche considerare per l'ordinamento.; **Importa da 1^ manche**, in questo ultimo caso sarà proposto lo stesso ordine di partenza della 1^ manche di gara; verranno importate anche le ore di partenza precedenti che pertanto andranno rassegnate.

Qualora si volessero inserire i concorrenti in ordine diverso da quello numerico o in raggruppamento diversi da sottogare o categorie, dalla sottosezione Dati sarà sufficiente digitare nel primo campo il numero di gara del pilota, quindi premere INS per creare una nuova riga nella tabella e procedere con l'inserimento di tutti i piloti. Terminata l'operazione, selezionare tutte le righe della tabella (tenendo premuto SHIFT e scorrendo la tabella con le frecce), o tutte le righe dei concorrenti che fanno parte dello stesso gruppo di partenti, cliccare con il tasto destro del mouse e scegliere **Associa tempi**. Apparirà una finestra in cui inserire il **tempo del gruppo** (cioè l'orario di partenza) del primo concorrente e il **passo di incremento** cioè l'intervallo tra la partenza di un atleta e un altro. Questi due valori vanno digitati senza inserire alcuna punteggiatura. Il valore inserito viene mostrato in anteprima a lato del campo di input corrispondente. Es.: per immettere l'ora 08:30'00 è sufficiente scrivere 083000.



Inoltre, ad ordine di partenza già composto, è possibile apportare delle variazioni utilizzando altre due funzioni che si trovano nel menù a tendina che si apre dopo aver selezionato un concorrente e aver premuto il tasto destro del mouse: le funzioni sono **Incrementa orari** e **Decrementa orari**. Scelta una di queste funzioni si apre una finestra che permette di inserire il valore del tempo secondo cui incrementare o decrementare gli orari di tutti i concorrenti da quello selezionato in poi. Nel menù a tendina che si apre cliccando col tasto destro si trovano altri comandi che permettono la ricerca dei concorrenti (del primo, dell'ultimo o, attraverso l'immissione del numero di gara, di un particolare concorrente).

Nella tabella dell'Ordine di partenza sono presenti i seguenti campi:

Num: numero di gara del concorrente.

Num St: numero di gara del concorrente usato per le stampe.

Par. Eff.: orario di partenza effettivo (utilizzato per la gestione dei tempi netti).

Par. Teor.: orario di partenza teorico (non utilizzato per la gestione dei tempi netti).

Cognome Nome: cognome e nome del concorrente.

Scuderia: motoclub di appartenenza.

Categ G1: categoria di appartenenza per la prima sottogara.

Categ G2: categoria di appartenenza per la seconda sottogara.

Categ G3: categoria di appartenenza per la terza sottogara.

Categ G4: categoria di appartenenza per la quarta sottogara.

Categ G5: categoria di appartenenza per la quinta sottogara.

Commento: commento.

In queste tabelle, come per tutte le altre tabelle della sezione Risultati, non tutti i campi sono modificabili, questi vengono completati direttamente dal programma e sono identificati dal colore blu.

Nella parte bassa della videata si trovano i seguenti comandi:

Carica dati memorizzati: consente di ripristinare gli ultimi dati salvati.

Salva dati modificati: salvataggio dei dati acquisiti; all'uscita dalla videata o del programma se sono state apportate delle modifiche verrà chiesto se salvare i dati.

Pulisci: elimina temporaneamente i dati presenti nella tabella fino a quando non si effettuerà il salvataggio di nuovi dati. Per cancellare definitivamente i dati di un foglio risultati è necessario premere il pulsante Pulisci e salvare la tabella vuota.

Ordina per tempo: consente di visualizzare i dati inseriti ordinati per ora di partenza.

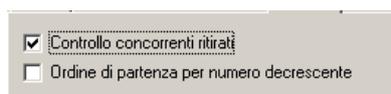
Ordina per numero: consente di visualizzare i dati inseriti ordinati per numero di gara.

Assegna teorico in effettivo: questo pulsante consente di copiare l'Orario di partenza teorico nella colonna Orario Effettivo ed utilizzarlo per la gestione tempi.

Consenti Duplicati: apporre la spunta se si deve inserire più volte un concorrente all'interno dell'ordine di partenza.



Nella sezione **Opzioni**, apponendo il segno di spunta nella casella **Controllo concorrenti ritirati**, è possibile decidere se far effettuare al programma il controllo dei concorrenti ritirati e quindi includerli o meno nell'ordine di partenza; apponendo il segno di spunta nella casella **Ordine di partenza per numero decrescente** al momento della generazione dell'ordine di partenza per numero i concorrenti verranno ordinati in ordine di pettorale decrescente.



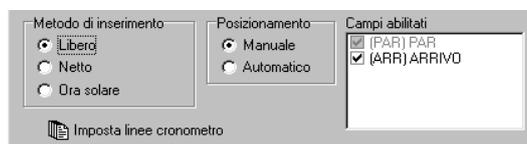
4.2 Introduzione tempi

La finestra di Introduzione Tempi consente di inserire, controllare e correggere i tempi che ciascun pilota ha ottenuto in ogni singola manche. E' possibile ricercare un concorrente e controllare nella tabella sottostante quali tempi ha totalizzato nelle singole rilevazioni. L'inserimento può essere manuale o automatico da cronometro. Nella parte bassa della finestra viene visualizzato lo stato di acquisizione dei tempi da cronometro: il pulsante **Attiva** abiliterà l'acquisizione da cronometro, per arrestare l'acquisizione andrà premuto il pulsante **Ferma**. Volendo acquisire automaticamente i tempi dal cronometro è necessario configurare il collegamento dell'elaboratore con l'apparecchiatura. Una volta abilitata l'acquisizione dei tempi, questi verranno automaticamente registrati e assegnati al rispettivo concorrente. Qualora fosse necessario inserire tutti i tempi manualmente o apportare delle modifiche ai dati occorre ricercare il concorrente dal campo **'Ricerca numero'** dopo di che effettuare la modifica o l'inserimento.

Dati		Opzioni	
Ricerca Numero:	<input type="text"/>	Numero	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	Nome	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	Gruppo	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	Scuderia	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	Classe	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	Vettura / Moto	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	Nazione	<input type="text"/>
Situazione	<input type="text"/>		
<input type="checkbox"/> Inserisci tempi in secondi			
Num	Rilev	Tempo Netto	Ora Passaggio
1	PAR		
2	ARR		

Ogni riga contiene i dati di una rilevazione mentre le colonne contengono il tempo netto e l'ora di passaggio. La spunta **'Inserisci tempi in secondi'** permette l'edit dei tempi netti in soli secondi,

come previsto per le gare di Slalom automobilistico. La tabella contenente i dati può essere interamente modificata oppure, al fine di velocizzare le operazioni di inserimento dei tempi da parte dell'operatore, è possibile gestire quali campi modificare. Questa gestione si può effettuare dalla sottosezione Opzioni, come si vede dalla figura sottostante:



Metodo di inserimento: scegliere quali campi poter modificare e quindi come effettuare gli spostamenti nella tabella; le possibilità sono le seguenti:

- libero:** tutte le colonne sono modificabili;
- netto:** solo la colonna del tempo netto;
- ora solare:** solo la colonna dell'ora di passaggio.

Posizionamento: scegliere il metodo di salvataggio dei dati e quindi quali righe poter modificare:

- manuale:** il campo su cui si posiziona il cursore è quello della prima rilevazione abilitata, il salvataggio dei tempi di ogni concorrente deve essere fatto premendo CTRL+INVIO e tutte le righe delle PS sono modificabili;
- automatico:** il campo su cui si posiziona il cursore è il primo vuoto, il salvataggio dei tempi di ogni concorrente deve essere fatto premendo soltanto INVIO e sono modificabili solo le righe delle PS abilitate.

Campi abilitati: in modalità di posizionamento manuale è possibile scegliere quali rilevazioni modificare apponendo un segno di spunta vicino ad esse.

Linee Cronometro: questa finestra consente di abbinare le linee del cronometro alle diverse rilevazioni presenti all'interno della gara.



L'inserimento dei tempi va effettuato nel modo seguente: hhmss.dcm, cioè inserendo il punto “.” solo dopo i secondi. Se è attiva l'introduzione in secondi la formattazione corretta è ssss.dcm.

Nella parte bassa della pagina principale è presente un'area chiamata **Export HTML** che comanda lo scheduler del generatore automatico di pagine HTML.

4.3 Foglio tempi

Con questa funzione sono visualizzabili tutti i tempi effettivi e netti per la rilevazione selezionata.

Nella griglia, saranno visualizzati tutti gli eventi memorizzati, che potranno essere ordinati per tempo o per numero. In queste tabelle, come per tutte le altre tabelle della sezione Risultati, non tutti i campi sono modificabili, questi vengono completati direttamente dal programma e sono identificati dal colore blu. I campi **'Traguardo'** e **'Netto'** sono modificabili, la modifica del **Traguardo** può influire sul **Netto**, ma non viceversa.

Qualora fosse necessario inserire tutti i tempi manualmente o apportare delle modifiche ai dati si dovranno usare alcuni tasti e le funzioni del menù a tendina che si apre cliccando con il tasto destro del mouse.

I tasti da utilizzare per l'inserimento dei dati sono i seguenti:

INS: per aggiungere una nuova riga nella lista; qualora si dovesse inserire una riga non in fondo all'elenco, ma in un altro punto, sarà sufficiente posizionarsi sulla riga che dovrà essere fatta scalare di una posizione.

CANC: per eliminare una riga; prima dell'eliminazione definitiva il programma richiede la conferma.

Le voci del menù a tendina da usare per questa procedura sono le seguenti:

Associa tempi: funzione utile per l'inserimento dei tempi nel foglio d'ordine.

Primo concorrente: trova il primo concorrente dell'elenco.

Ultimo concorrente: trova l'ultimo concorrente dell'elenco.

Trova concorrente: previo inserimento del numero di gara effettua la ricerca di un concorrente.

Nella parte bassa della finestra si trovano altri pulsanti che agiscono sulle tabelle dei tempi.

Carica dati memorizzati: consente di ripristinare gli ultimi dati salvati.

Salva dati modificati: salvataggio dei dati acquisiti; all'uscita dalla videata o del programma se sono state apportate delle modifiche verrà chiesto se salvare i dati.

Pulisci: elimina temporaneamente i dati presenti nella tabella fino a quando non si effettuerà il salvataggio di nuovi dati. Per cancellare definitivamente i dati di un foglio risultati è necessario premere il pulsante Pulisci e salvare la tabella vuota.

Ordina per tempo: consente di visualizzare i dati inseriti ordinati per tempo netto.

Ordina per numero: consente di visualizzare i dati inseriti ordinati per numero di gara.

La tabella **Foglio tempi** è composta dai seguenti campi:

	Num	Traguardo	Netto	Cognome Nome	Scuderia	Commento
1						

Num: numero del concorrente.

Traguardo: Ora di passaggio sul traguardo. Inserendo in questo campo l'ora di transito sulla rilevazione selezionata, il programma calcolerà il tempo netto (rispetto all'ora di partenza) e lo scriverà nella relativa colonna.

Netto: Tempo netto calcolato per la rilevazione selezionata.

Cognome Nome: nome del pilota.

Scuderia: nome della scuderia/motoclub.

Commento: commento.

Dalla queste funzioni è possibile visualizzare altre due finestre che permettono di effettuare delle operazioni sui tempi registrati. Per passare alle altre visualizzazioni agire sulla barra presente al di sopra dell'elenco (figura sottostante).



4.3.1 Verifica tempi

Questa funzione consente di effettuare una verifica dei dati inseriti e permette di trovare tutti quei concorrenti che non hanno tempi.

Stato	Num	Cognome Nome	Squadra
NP	58	SALDARINI,Roberto	BIG RACING
NP	16	PENNINO,Roberto	BLUTHUNDER R.I.
NP	33	RONCORONI,Marco	VS CORSE
NP	57	GANDOLA,Yuri	
NP	111	PANDOLFI,Franco	COLOMBI RACING
NP	94	GATTI,Livio	DUEMILA CORSE
NP	55	DONNO,Marco	
RIT	91	MAURI,Alessandro	
NP	71	RIBONI,Marco	X 1/9 TEAM ITALIA
NP	18	LIBERTINI,Michele	BLUTHUNDER R.I.

È possibile effettuare la verifica dei concorrenti mancanti, premendo il pulsante Esegui Verifica, oppure è possibile controllare se sono presenti concorrenti Fuori Tempo Massimo: la verifica può essere fatta su tutti i concorrenti oppure solo su una particolare categoria: per selezionare la **categoria** è necessario cliccare sul simbolo '+' accanto al campo della categoria oppure premere il tasto <F3>; per deselegionare la categoria sarà invece necessario cliccare sul simbolo '-' oppure premere il tasto Shift+<F3>.

In caso di **Verifica FTM** impostare la percentuale e il tempo del primo classificato oltre il quale considerare i concorrenti Fuori Tempo Massimo. Quando si inserisce la percentuale è necessario introdurre un valore superiore a 100, esempio 110%.

Terminata la procedura di verifica i concorrenti ritrovati potranno essere immediatamente iscritti nei fuori gara: selezionare il nominativo, scegliere il motivo del ritiro e cliccare sulle frecce



per spostarlo nella finestra dei Ritirati. In caso di Verifica FTM nel menù a tendina di scelta del tipo di fuori gara, posto al centro delle due finestre, verrà proposta l'opzione FTM.

4.4 Foglio penalità

Il foglio penalità permette di gestire le penalità da assegnare ai concorrenti. La finestra di inserimento ha le medesime caratteristiche del foglio tempi; differisce solo per i campi presenti nella griglia, come si può vedere nella figura sottostante:

	Num	Penalità	Cognome Nome	Scuderia	Commento
1					

Numero: numero del concorrente.

Penalità: campo penalità. Il formato di inserimento è hhmss.dcm

Cognome Nome: nome del pilota.

Scuderia: nome della scuderia/motoclub.

Commento: in questo campo è possibile aggiungere un commento alla penalità, per esempio la motivazione: il commento verrà inserito nella stampa delle penalità della prova

4.5 Fuori gara

Tale funzione consente di gestire tutti quei  concorrenti che non compaiono nei fogli dei tempi di ogni singola manche. Mediante il campo di ricerca, o attraverso le frecce, è possibile avere accesso all'elenco completo dei concorrenti visualizzando un nominativo alla volta nello stesso campo. Selezionato il pilota è possibile scegliere il tipo di fuori gara e eventualmente modificare il commento che è automaticamente creato dal programma con il tipo di fuori gara e la manche; gli stati possibili sono **Non partito**, **Ritirato**, **Fuori tempo max** e **Escluso**. Inoltre, è possibile assegnare a ciascun pilota 'fuori gara' un numero progressivo (opzionale) al fine di dare un ordinamento personale ai concorrenti che non rientrano nella classifica. Per effettuare modifiche sui concorrenti già inseriti nei fuori gara, scorrere l'elenco utilizzando le frecce , e utilizzare le funzioni di conferma, cancellazione, creazione dei concorrenti.



Ricerca Concorrente:	<input type="text"/>	← PgUp	PgDn →	←	→	✓ Ctrl+Invio	✗ Esc	+ Invio	= F10
Num	Nome	Scuderia	Vettura/Moto						
Ordine (Opzionale)	<input type="text"/>	Stato	<input type="text"/>						

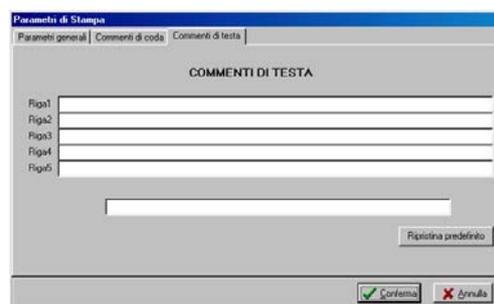
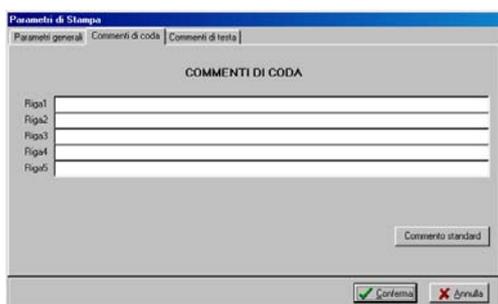
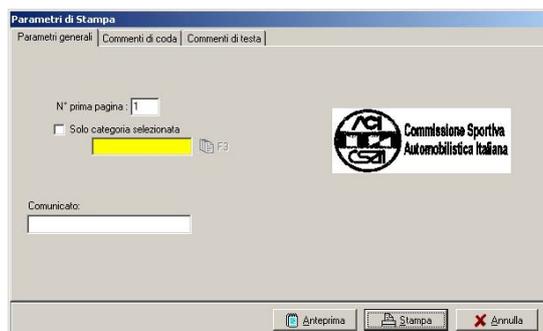
I fuori gara sono visualizzati nel dettaglio delle classifiche suddivisi per tipo e vengono gestiti diversamente, a seconda delle impostazioni assegnate nelle caratteristiche della gara.

5 STAMPE

La gestione delle stampe permette di stampare tutti i documenti di servizio e ufficiali della gara. In caso di manifestazione composta da più sottogare, il programma produrrà le stampe della sottogara selezionata. È possibile assegnare un numero alla prima pagina, selezionare una categoria e stampare solo quella (apporre la spunta Solo Categoria Selezionata e premere <F3> quindi scegliere la categoria) e inserire il nome del comunicato. Inoltre se si sta effettuando una stampa filtrata per modello è possibile stampare le diverse categorie suddivise per pagine apponendo una spunta sulla voce Pagine Separate. Inoltre ad ogni stampa l'utente può aggiungere o modificare i **Commenti** che verranno inseriti in testa ed in coda al documento.

Il pulsante **Anteprima** permette di visualizzare un'anteprima di stampa, dalla quale sarà poi possibile stampare il documento (si consiglia di utilizzare comunque sempre la procedura standard).

N.B.: Tutte le stampe vanno effettuate cambiando l'orientamento della pagina da verticale a orizzontale nelle impostazioni della stampante.



Nella finestra Commenti di Coda, premendo il pulsante Commento standard viene impostato un commento predefinito, interamente modificabile.

Nella finestra Commenti di Testa, premendo il pulsante Ripristina Predefinito il programma propone il titolo di quella stampa che è preimpostato nel programma. È possibile variare questo titolo in base alle esigenze di gara.

È possibile stampare i seguenti documenti:

Elenco iscritti: elenco dei concorrenti iscritti alla sottogara selezionata. Può essere ordinato per **Numero di gara, Gruppo, Classe, Categoria, Nome, Nazione, Scuderia/Motoclub e Vettura/Moto.**

Elenco verificati: elenco dei concorrenti iscritti che parteciperanno alla sottogara selezionata. Può essere ordinato per **Numero di gara, Gruppo, Classe, Categoria, Nome, Nazione, Scuderia/Motoclub e Vettura/Moto.**

Elenco non verificati: elenco dei concorrenti iscritti che non parteciperanno alla sottogara selezionata. Può essere ordinato per **Numero di gara, Gruppo, Classe, Categoria, Nome, Nazione, Scuderia/Motoclub e Vettura/Moto.**

Elenco Composizione Gruppi/Classi: elenco dei concorrenti verificati, suddiviso per categorie e classi di appartenenza, può essere di tipo **Sintetico** (conteggio dei concorrenti e stampa dei soli numeri) o **Dettagliato** (conteggio dei concorrenti e stampa dell'anagrafica completa). Si può stampare nelle seguenti versioni:

Completo: elenco dei concorrenti suddiviso per tutte le classi e categorie presenti nella sezione Categorie.

Gruppo: elenco dei concorrenti appartenenti ai gruppi inseriti.

Classi: elenco costituzione classi. Ogni classe sarà affiancata da una descrizione che enuncia se essa è **Costituita** oppure **Non Costituita**. Il numero di concorrenti necessari affinché una classe possa essere definita come Costituita può essere impostato dal menù del Server **Preliminari/Gara/Caratteristiche.**

Categorie: elenco dei concorrenti appartenenti alle categorie inserite.

Da modello: elenco dei concorrenti filtrati secondo il modello selezionato.

Elenchi di servizio: elenchi dei dati presenti in archivio non distribuibili al pubblico. Disponibili per: **Categorie, Manche/Prove cronometrate, Scuderie/Motoclub, Vetture/Moto, Rilevazioni.** Queste stampe possono essere effettuate anche della rispettive sezioni del programma.

Ordine di partenza: Semplice: consente la stampa dell'elenco dei partenti della manche selezionata.

Ordine di partenza: Con orario: consente la stampa dell'ordine e dell'orario di partenza della manche selezionata.

L'opzione (**2 cat.**) permette di stampare anche la categoria della 2^a gara a cui un concorrente possa essere iscritto.

Prima di lanciare la stampa è possibile scegliere di stampare una riga vuota ad ogni cambio classe.

Classifica della manche:

Concisa: classifica con i soli tempi di arrivo

Con media: classifica con indicazione velocità media.

Con intermedi: classifica della manche con il dettaglio degli intermedi (max 8 intermedi).

Con intermedi dettagliata: classifica della manche con il dettaglio degli intermedi e della velocità media (max 8 intermedi).

Classifica dopo la manche:

Concisa: classifica con il solo tempo totale.

Dettagliata: classifica dopo la manche con i dati di tutte le manche svolte fino a quella prova.

Medie dei primi 5: classifica delle medie dei primi cinque classificati nella classifica dopo la manche selezionata.

Classifica punti dopo la manche: classifica con i punteggi ottenuti fino alla manche selezionata.

Lista tempi della manche: elenco dei tempi della manche ordinato secondo il numero di gara del concorrente.

Lista tempi dopo la manche: elenco dei tempi dopo la manche ordinato secondo il numero di gara del concorrente.

Riepilogo delle penalità della manche: elenco dei concorrenti che hanno totalizzato delle penalità; è prevista una colonna in cui viene stampato il contenuto del campo commento del foglio penalità.

Riepilogo delle penalità dopo la manche: elenco dei concorrenti che hanno totalizzato delle penalità fino alla manche selezionata.

Classifica Scuderie/motoclub: classifica dopo la manche delle scuderie/motoclub; questa classifica tiene conto dei tempi totalizzati da 3 concorrenti di ciascuna Scuderia/Motoclub e per ogni scuderia/motoclub presenta il dettaglio dei tempi di ciascun concorrente.

6 VARIE

Tale menù contiene funzioni che permettono la selezione della sottogara, della giornata e della rilevazione su cui si vuole lavorare. Tutti i passaggi di sottogara, di giornata e rilevazione sono anche effettuabili dalla barra di gestione.

6.1 Modelli

Questa funzione consente la creazione, cancellazione o modifica di **modelli** di stampa, cioè permette di impostare dei filtri sui dati della manifestazione, limitando le stampe ad alcune categorie di concorrenti. Inserire il nome del modello, cliccare su Nuovo.



Quindi procedere con la selezione della categorie che si vogliono inserire in quel modello: spostarle nella finestra Categorie Selezionate utilizzando le frecce > >> e muoverle in cima o in fondo all'elenco utilizzando le frecce Su – Giù in modo da ordinarle come si desidera. Si consiglia di creare un modello che contenga anche una categoria assoluta (qualificatore '???' e codice '000') che sarà selezionato al momento della creazione degli export, affinché siano pubblicati le classifiche complete e poi suddivise per categorie.



6.2 Circuito chiuso – Visualizzazione Giornalisti

Nel menù **Varie** si trovano anche altri due comandi:

- **Visualizzazione giornalisti**
- **Visualizzazione circuito chiuso**

Il primo permette di visualizzare, in una tabella a linee di colore diverso, i dati necessari per la cronaca: l'ordine di partenza, la classifica della manche o quella dopo la manche. Per passare da un tipo di visualizzazione ad un'altra è sufficiente cliccare sui pulsanti presenti nella parte bassa della finestra; sono presenti anche alcuni pulsanti che permettono di visualizzare le classifiche filtrate per gruppi, per classi e per categorie oppure di tornare alla visualizzazione della classifica non filtrata (generale). E' possibile, attraverso un campo di ricerca, individuare un concorrente che verrà visualizzato con un colore diverso. Tutti i pulsanti presenti possono essere comandati da tastiera utilizzando i tasti funzioni indicati sugli stessi.

Ass	Grp	Cla	Num	Concorrente	Vettura	Scuderia	Categ	Categ. 2	Tempo	Distacco
1.	1.	1.	78	PIOTTI, Davide			(1) SP		2'18.67	
2.	2.	2.	81	CREMONESI, Franco			(1) SP		2'20.50	1.83
3.	3.	3.	79	MASSOLA, Leonardo			(1) SP		2'21.56	2.89
4.	1.	1.	72	CARULLO, Matteo			(1) P/F		2'23.57	4.90
5.	4.	4.	82	MASCOLO, Pietro			(1) SP		2'25.21	6.54
6.	2.	2.	73	ZANIBONI, Giuseppe			(1) P/F		2'25.40	6.73
7.	5.	5.	77	ALESSANDRINI, Arturo			(1) SP		2'25.90	7.23
8.	6.	6.	80	SAMBUCO, Luigi			(1) SP		2'26.63*	7.96
9.	1.	1.	36	VELLANI, Roberto			(1) A/A		2'36.59	17.92
10.	1.	1.	53	GENNARI, Filippo			(1) S/S		2'37.52	18.85
11.	3.	1.	71	BENTIVOGLIO, Pasquale			(1) P/F		2'37.81*	19.14
12.	2.	1.	42	TRIBONI, Marco			(1) S/S		2'38.08	19.41
13.	1.	1.	26	INCERTI, Davide			(1) N/F		2'38.78	20.11
14.	7.	7.	75	BARILLI, Angelo			(1) SP		2'38.92	20.25
15.	3.	2.	40	LOCATELLI, Marino			(1) S/S		2'39.61	20.94
16.	4.	1.	44	ARZA, Claudio			(1) S/S		2'41.60	22.93
17.	5.	1.	57	FERRI, Davide			(1) S/S		2'42.98	24.31
18.	2.	2.	24	BELLONI, Alan			(1) N/F		2'42.99	24.32
19.	2.	1.	29	GALEAZZI, Franco			(1) A/A		2'44.26*	25.59

I concorrenti che presentano un asterisco accanto al tempo realizzato sono coloro i quali hanno ricevuto anche delle penalità.

Il secondo, adatto per la diffusione delle immagini su circuito chiuso, consente di visualizzare in successione le classifiche di gara e di impostare il tempo per cui ognuna rimarrà a video. Per creare un ciclo di videate è necessario passare alla sezione Configurazione (figura sotto) e impostare quali classifiche e quali campi visualizzare (solo la classifica della manche, solo quella dopo la manche oppure entrambe), la durata e l'opzione Ciclo automatico (in questo caso avviene la ripetizione continua delle classifiche selezionate).

The screenshot shows a software configuration window with two tabs: 'Dati' and 'Configurazione'. The 'Configurazione' tab is active and contains two sections:

- Impostazioni Visualizzazione:**
 - Classifiche:** Radio buttons for 'della Manche', 'dopo la Manche', and 'entrambe'. 'entrambe' is selected.
 - Durata della visualizzazione:** A text box containing '10' followed by '(sec)'.
 - Ciclo Automatico:** A checked checkbox.
 - Visualizza partiti:** An unchecked checkbox.
 - Numero classificati:** A text box containing '33'.
- Impostazioni Griglia:**
 - Scegli colonne da visualizzare:** A list of checkboxes for various columns: 'Cls Assoluta', 'Cls Gruppo', 'Cls Classe', 'Numero', 'Concorrente', 'Scuderia', 'Vettura', 'Categoria 1', 'Categoria 2', 'Tempo', 'Penalità', and 'Distacco'. Most are checked.
 - Numero righe:** A text box containing '19'.
 - Dimensioni font:** A text box containing '14'.

Impostato il ciclo di classifiche da visualizzare è possibile intervenire ulteriormente sulla visualizzazione, andando, anche in questo caso, a scegliere quale categoria visualizzare.



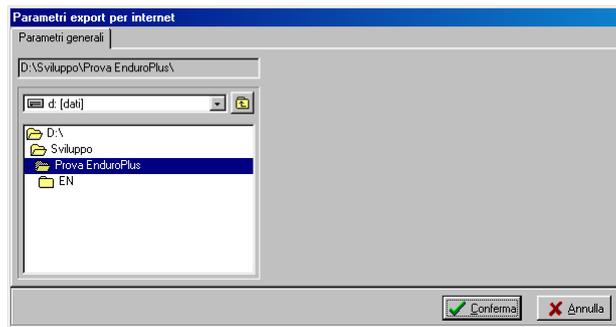
6.3 Opzioni

Questa sezione del programma consente di impostare l'aspetto dei file di tipo Html per la pubblicazione su siti web generici. Impostando l'opzione su aspetto **Tabellare** la pagina html verrà generata con sfondi colorati per ogni riga, mentre impostando l'aspetto **Semplice** questa verrà generata con sfondo completamente bianco.

6.4 Export per Internet

Sezione del programma che permette di generare i file .exp che dovranno essere inviati alla casella di posta che gestisce la pubblicazione automatica dei. È importante creare export diversi per ogni sottogara. Quando si esportano i risultati di una gara in cui non sono presenti le categorie è sufficiente creare un export ogni tipo di classifica; se invece la gara è caratterizzata da categorie diverse sarà opportuno attivare un modello di stampa che preveda tutte le categorie: si consiglia di creare tutte le categorie in cui sono divisi i concorrenti e una categoria assoluta che li comprenda tutti, quindi creare un modello che contenga tutte queste. Affinché le pagine internet contenenti i risultati presentino prima le classifiche di tutti i concorrenti e poi quelle specifiche di ogni categoria, si consiglia di assegnare alla categoria Assoluta un codice uguale a '001' (zero zero uno).

Sono esportabili: l'elenco iscritti, l'ordine di partenza, le classifiche della manche e dopo la manche.



6.5 Export HTML

Questa sezione del programma consente di creare file di tipo Html per la pubblicazione su siti web generici. I documenti generabili sono: l'elenco iscritti, l'ordine di partenza, le classifiche della PS, dopo la PS, le classifiche di giornata e dopo la giornata, le classifiche per squadre e l'elenco dei tempi di P.S. per ogni concorrente.

6.6 Blocco tastiera

Tale funzione, studiata per potersi allontanare senza rischiare che persone non autorizzate possano modificare i dati in nostra assenza, permette di bloccare la tastiera rendendo impossibile la digitazione a chi non è autorizzato. Lo sblocco avviene mediante l'inserimento di una password. La password è GO.

7 INSTALLAZIONE DELLA RETE

7.1 Struttura del sistema

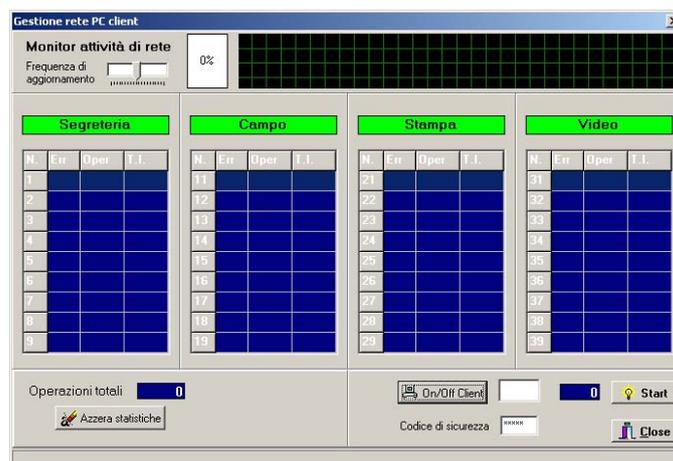
Come già accennato, la configurazione completa del sistema prevede la connessione di più elaboratori o stazioni. Uno di essi, che chiameremo **Server**, assumerà la funzione di elaboratore centrale: tutti gli elaboratori collegati (le stazioni remote) riceveranno i dati e li invieranno ad esso. Dal punto di vista logico possiamo pensare le stazioni suddivise in quattro categorie: le stazioni di segreteria, le stazioni stampa e le stazioni video.

Le stazioni di segreteria vengono normalmente collocate nei pressi della segreteria della manifestazione ed utilizzate per l'introduzione dei dati, la composizione e la stampa degli eventuali ordini di partenza e la stampa dei risultati ufficiali, per l'introduzione manuale o l'acquisizione automatica dei tempi dei concorrenti, nonché per le eventuali modifiche dei dati dei concorrenti. Un'ipotesi di semplice collegamento potrebbe prevedere l'installazione dell'intero sistema nella tribuna di cronometraggio, con il server che svolge anche gestione di segreteria ed una stazione (client) di segreteria per l'introduzione (o l'acquisizione) dei tempi. A speakers, telecronisti, tribune/sale stampa vengono assegnate stazioni di tipo stampa. Nel caso non fosse necessario l'impiego di una struttura dotata di stazioni remote, diventa possibile utilizzare un unico elaboratore, da cui si possono svolgere tutte le funzioni.

Per quanto riguarda la configurazione in rete di tutti gli elaboratori seguire tutte le procedure proprie di Windows.

7.2 Gestione della rete di PC Client

Le funzioni di rete permettono di controllare l'andamento delle attività di rete tramite le informazioni visualizzate in un'apposita pagina:



Nella parte alta della finestra si trova la *Frequenza di aggiornamento* e il grafico di attività della rete con indicata a fianco la percentuale di utilizzo della stessa.

Nella parte centrale possiamo vedere le quattro colonne principali che fanno riferimento ai quattro tipi possibili di stazioni. In ciascuna colonna vengono visualizzate le informazioni relative alle stazioni di quel tipo che sono attivate (cioè che stanno realmente operando in rete). In particolar modo hanno il seguente significato:

N. : indica il numero della stazione. Le stazioni sono suddivise secondo il criterio:

- 1... 9 stazioni di segreteria
- 11...19 stazioni di campo

21...29 stazioni stampa
31...39 stazioni video

Si consiglia, nel collegare in rete le stazioni, di mantenere questa suddivisione logica.

Err.: percentuale di errore in fase di comunicazione della stazione. È un indice della qualità del collegamento. Ovviamente il funzionamento corretto si ha quando le percentuali di errore di tutte le stazioni sono a valore 0 (zero).

Oper.: numero di operazioni che la stazione ha richiesto al server.

T.I.: Tempo di inattività. Indica da quanto tempo la stazione non sta chiedendo al server di fornirle dati.

Nella parte bassa dello schermo compaiono invece altre informazioni, riguardanti non più le singole stazioni ma la globalità della rete, utili a verificare l'andamento del sistema:

Operazioni totali: Numero di operazioni totale che il server ha fornito alle stazioni, o analogamente quante operazioni le stazioni remote hanno in tutto richiesto al server.

Azzera statistiche: azzera le statistiche dell'attività di rete.

On/off Client: consente di attivare/disattivare ogni singola stazione. Inserire il numero della stazione che si desidera attivare nel campo di input alla destra e cliccare sul pulsante.

L'attivazione di una stazione di rete può avvenire anche mediante un doppio clic in una delle celle corrispondenti alla stazione desiderata.

Codice di sicurezza: password per consentire l'accesso solo alle stazioni remote a conoscenza del particolare codice.

7.3 Programmi Pc Client

Il programma presenta diversi sottoprogrammi, con la medesima struttura del principale, creati per le diverse stazioni che costituiscono la rete con le sole funzioni necessarie in ogni singola postazione. I programmi sono i seguenti:

- **SalitaSegreXP** (segreteria) programma da installare nella stazione di segreteria che permette di visualizzare tutti i dati di concorrenti, classifiche, manche, etc di una gara; la gestione di questo client è analoga a tutta la sezione segreteria;
- **SalitaStampaXP** (visualizzazione giornalisti e stampe) programma per la stazione di stampa che permette di visualizzare a video i dati delle classifiche di tutte le manche della gara e di effettuare le stampe;
- **SalitaCronXP** (visualizzazione giornalisti) programma per la stazione dei cronisti che permette di visualizzare a video i dati delle classifiche di tutte le manche della gara; dalla Barra di Gestione scegliere le manche, la rilevazione e la classifica da visualizzare;
- **SalitaVideoXP** (visualizzazione circuito chiuso) programma per le stazioni video che consente di impostare una visualizzazione sul monitor in sequenza di classifiche di una manche.
- **Registra SalitaCOM** procedura automatica necessaria prima dell'avvio delle stazioni client, da eseguire dopo aver avviato il programma sulla stazione server.

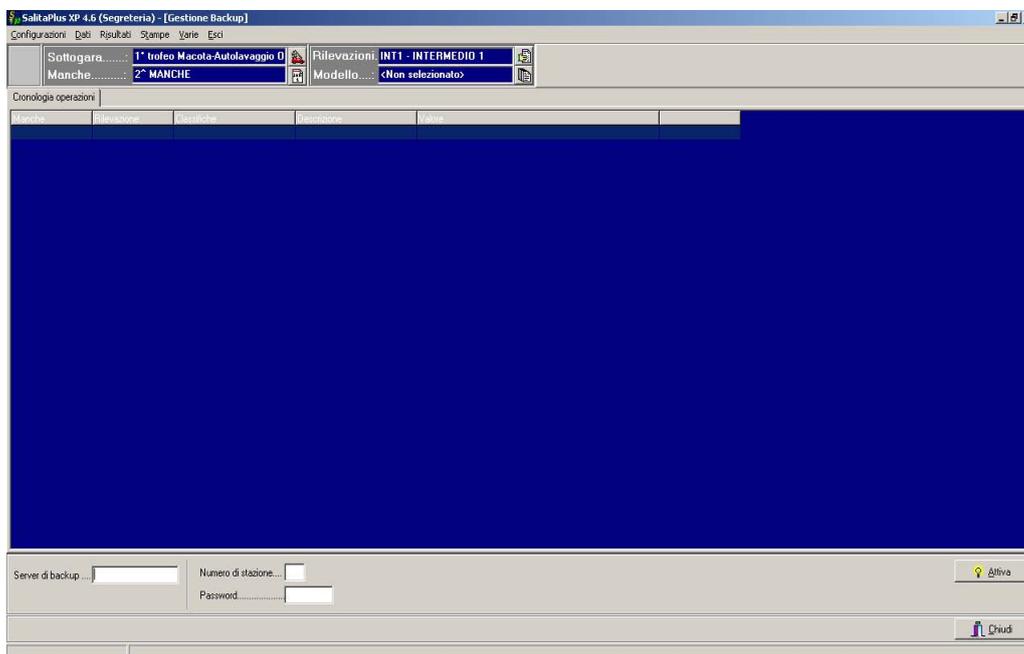


All'avvio di ciascuno di questi programmi sarà necessario cliccare su **Cambia** per inserire il nome del server oppure il suo indirizzo (qualora il campo fosse lasciato vuoto si darebbe istruzione al programma di non effettuare un collegamento via rete ma di eseguirsi in locale) e il numero della propria stazione. Una volta assegnate le impostazioni di rete, inserire la password per sbloccare la tastiera: digitare GO e premere OK.

7.4 Gestione BackUp

All'interno di una rete di Pc è possibile aggiungere un computer ed assegnare ad esso il ruolo di **server di riserva o backup**. Questa funzione permette di effettuare una copia di sicurezza degli archivi durante la gara. Il processo sfrutta il protocollo TCP/IP pertanto l'operazione di copia può essere fatta da qualsiasi computer della rete su qualsiasi computer della rete.

Sul computer destinato ad **ospitare il backup** avviare SalitaPlusXP (Server), avviare la rete e attivare una stazione. Quindi su un computer avviare SalitaSegreXP e impostarlo come **client del server principale**. Dal menù Varie del client di segreteria scegliere **Gestione BackUP**.



Digitare il nome o l'indirizzo IP del server su cui verrà effettuato il backup dei dati (il secondo server aperto), digitare il numero della stazione attivata sul **server di backup** quindi premere **Attiva**. L'avvenuto avvio della trasmissione sarà indicato dalla disattivazione dei campi '**Server di backup**' e '**Numero di stazione**'. Ogni operazione trasmessa verrà indicata nella finestra blu. Il funzionamento è esattamente opposto ai precedenti software in ambiente dos: la stazione che gestisce il backup fa parte della rete principale, legge le operazioni effettuate e le invia verso il server della stazione remota.

APPENDICE A - GUIDA RAPIDA ALL'USO DI SALITAPLUS XP

Riepilogo per l'utilizzo

Questo capitolo ha lo scopo di orientare l'utente nell'utilizzo del pacchetto nelle gare, dando alcuni suggerimenti sulla linea da seguire. Si tratterà la sequenza di operazioni da eseguire per gestire una gara.

Per qualunque gara la sequenza dovrebbe essere in linea di massima la seguente:

1-Installazione del programma sul Server

- Inserire il dischetto n°1 e lanciare l'installazione cliccando su **SETUP.EXE**
- Seguire la procedura guidata

2- Installazione del programma nelle varie stazioni della rete

- Procedere come per l'installazione della stazione Server

3- Avvio del programma SalitaPlusXP dal Server

4- Configurazione e attivazione della rete

- Dalla Sezione **Server** cliccare sul menù **Rete** e su **Gestione**
- Attivare la rete premendo il pulsante **Start**
- Attivare le connessioni di rete con i diversi client inserendo il numero della stazione e premendo il pulsante **On/Off**, oppure effettuando un doppio clic nelle caselle relative alla stazione da attivare
- Impostare la **Frequenza di Aggiornamento** dei dati sulle stazioni facenti parte della rete

5- Inserimento di tutti i dati della gara

Dal menù Preliminari del Server

- Selezione di una **Directory** di lavoro e di una per i files temporanei: aprire il menù **Preliminari** e scegliere la voce **Gestione**, cliccare su **Directory Archivi** e selezionare dall'area in basso in quale directory dovranno essere salvati i dati; cliccare su **Directory files temporanei** e scegliere dove il programma dovrà collocare i files che esso stesso usa per gestire la gara
- Creazione di una nuova gara: cliccare sul menù **Gara** e scegliere la voce **Gestione**, inserire nel campo **Manifestazione** il nome della gara che si vuole creare e premere il pulsante **Nuova**; in questo caso il programma richiede se procedere immediatamente con l'attivazione della nuova gara
- Attivazione di una gara già esistente: cliccare sul menù **Gara** e scegliere la voce **Gestione**; dalla finestra che si apre scegliere una gara già esistente e premere **Attiva**
- Eventuale copia dei dati da una gara precedente se si desidera ereditare categorie, caratteristiche, concorrenti, etc. Per effettuare questa procedura sono possibili tre percorsi diversi: 1) Cliccare su **Copia Manifestazione** quindi su **Copia Locale**, scegliere la **Gara Sorgente** e la **Gara Destinazione** e premere il pulsante **Conferma**. 2) Cliccare su **Copia Archivi** e su **Ripristina da Disco**, scegliere il percorso e la gara da cui ereditare i dati e i corrispondenti di **Destinazione**, infine **Confermare**. 3) Cliccare su **Copia Archivi** e su

Salva su Disco, scegliere la **Gara Sorgente**, il **Percorso** e il nome della **Gara di destinazione**, **Confermare** e attendere il termine della procedura di salvataggio che potrebbe durare anche alcuni minuti. Il termine della procedura di copia sarà annunciata dal programma.

- Inserimento delle **Caratteristiche della gara**: digitare il numero di prove cronometrate e di manche che compongono la gara: il programma genera in automatico il numero di prove e di manches impostate in questa finestra. Sia le prove cronometrate, sia le manches non potranno essere eliminate, non ne potranno essere create di nuove, ma sarà possibile soltanto cambiare i nomi e le rilevazioni abilitate. **Numero manche da scartare**: numero di manche che il programma non deve considerare per effettuare i calcoli delle classifiche; per ogni concorrente verrà scartata la manche in cui ha realizzato il tempo peggiore. Impostare le regole per gestire i concorrenti che non hanno dati sufficienti per essere inseriti in classifica.

I concorrenti con meno manche valide sono RITIRATI: i concorrenti che non hanno un numero di manche sufficiente per rientrare nei classificati verranno stampati nel dettaglio sottostante la classifica nella sezione relativa al tipo di ritiro. Risulteranno quindi 'fuori gara' della manche, ma potranno partecipare alle manche successive.

I concorrenti con meno manche valide sono NON CLASSIFICATI IN CODA: i concorrenti che non hanno un numero di manche sufficiente per rientrare nei classificati verranno stampati nel dettaglio sottostante la classifica, tra i non classificati. Non hanno più i requisiti per concorrere alla classifica finale quindi non verranno più inseriti nelle classifiche delle manche successive.

I concorrenti con meno manche valide sono CLASSIFICATI IN CODA: i concorrenti che non hanno un numero di manche sufficiente per rientrare nei classificati verranno stampati in coda alla classifica. Verranno cioè considerati classificati. Inoltre impostare il tipo di gara, se Automobilistica o Motociclistica, la precisione dei tempi e il tipo di classifiche: a tempi o a punti.

- Selezione di un archivio storico ed eventuale import dei dati per lo storico: aprire il menù **Storico** e scegliere la voce **Gestione**, cliccare su un archivio già presente in elenco e premere attiva; qualora non esistesse alcun archivio, inserire nel campo **Archivio Storico** il nome che si vuole associare e premere il pulsante **Nuovo**; sarà creato un archivio nuovo privo di dati; utilizzando la funzione **Importa** sarà possibile trasferire in questo archivio appena creato tutti i dati dei concorrenti della gara attiva.

Dalla Segreteria

- **Introduzione dei dati della manifestazione**: scegliere la voce Manifestazione dal menù Dati e per ogni sottogara inserire il Titolo, il Titolo secondario, la località in cui si svolge la manifestazione e il codice di pubblicazione per Internet.
- Eventuale modifica dei nomi delle prove cronometrate e delle manche create automaticamente dal programma. Abilitazione della tabella punti relativa alla manche.
- **Caricamento delle rilevazioni**: inserire nel campo di Ricerca il numero della rilevazione (si consiglia di rispettare l'ordine in cui si presentano tali rilevazioni nel corso della manche) premere INVIO, inserire i dati relativi; all'atto del salvataggio di ogni rilevazione il programma chiede se abilitarla.
- **Creazione delle tabelle punti**: inserire il codice della tabella punti, il nome, il numero di valori e i valori.
- **Inserimento dei codici di servizio delle categorie**: inserire nel campo codice il qualificatore e i nomi che si desiderano assegnare ad ogni categoria a cui appartengono i concorrenti

- **Creazione automatica delle categorie** (da eseguirsi dopo aver introdotto i concorrenti): apporre la spunta su Solo Verificati se si desidera esaminare solo i concorrenti verificati, quindi premere il pulsante Creazione automatica, il programma genererà un numero di categorie pari al numero di qualificatori diversi inseriti nei concorrenti e assegnerà un nome automatico: ad esempio Gruppo N oppure Classe N1; se si vogliono modificare i nomi lo si può fare direttamente dalla griglia delle categorie oppure passando nella sezione Codici di servizio si possono configurare tutti i nomi da assegnare in automatico alle categorie semplicemente inserendo il rispettivo qualificatore ed il nome che si desidera assegnare.
- **Creazione delle categorie dei gruppi e delle classi:** inserire il codice della categoria nel campo Codice categoria, premere INVIO ed immettere tutti i dati specifici di quella categoria e i qualificatori che la identificano utilizzando il carattere jolly '?' per sostituire le posizioni vuote prima del qualificatore: per esempio, il gruppo N avrà come qualificatore 'N???' , la classe N1 avrà come qualificatore 'N1'; in questo modo il concorrente che appartiene al gruppo N e corre con un veicolo della classe N1 avrà nei campi Gruppo e Classe (sia per la stampa, sia per il calcolo) i qualificatori 'N????' e 'N1';
- **Eventuale aggiornamento dell'archivio delle scuderie:** inserire il codice delle scuderie, premere INVIO, immettere tutti i dati relativi a quella scuderia (il numero identificativo è inserito automaticamente dal programma), confermare premendo CTRL+INVIO; accertarsi che non vi siano scuderie aventi lo stesso codice e, qualora si verificasse questa situazione, procedere con la modifica dei suddetti codici; sono superflue operazioni di cancellazione di scuderie poiché queste sono gestite come un archivio storico e che, qualora non esistesse alcun concorrente di una particolare scuderia, la presenza di quest'ultimo non crea alcun problema al programma.
- **Eventuale aggiornamento dell'archivio dei veicoli:** procedere come nel caso delle scuderie.
- **Introduzione dei dati dei concorrenti:** inserire o il numero, o la licenza, o il nome, premere INVIO aggiungere tutti i dati del concorrente, effettuando una ricerca per numero, nome o codice scegliere il motoclub e la moto di cui fa parte e confermare premendo CTRL+INVIO. In particolare inserire la lettera 'F' nel campo chiamato femminile qualora il concorrente fosse una donna e appartenesse quindi alla categoria femminile. Inserire nei campi Gruppo e Classe (sia stampa sia calc) i qualificatori che permettono di inserire quel concorrente in quella particolare gruppo e classe; per esempio, il concorrente che appartiene al gruppo N e corre con un veicolo della classe N1, poiché il gruppo N avrà come qualificatore 'N???' e la classe N1 avrà come qualificatore 'N1', avrà nei campi Gruppo il qualificatore 'N???' e nel campo Classe i qualificatori 'N1????';
- Dall'area Opzioni scegliere il **tipo di ordinamento** secondo cui visualizzare i concorrenti
- **Eventuale importazione di concorrenti da file:** cliccare sul pulsante Sfoglia (...), scegliere il file di tipo DBase3 (con estensione .DBF, creabile da Excel salvando il file .XLS in formato DBF 3 oppure da una tabella di un database Access esportandola in formato DBF 3) , cliccare su Apri; non appena il programma visualizza tutti i dati che possono essere importati, premere il pulsante Esegui Import; al termine della procedura richiudere la tabella importata premendo il tasto Chiudi. **N.B.:** È importante che il file da cui si effettua l'import contenga i medesimi campi richiesti dal programma. I campi sono i seguenti:
 - Num:** numero di gara
 - Licenza:** licenza
 - Cognome:** cognome
 - Nome:** nome
 - Naz:** codice nazionalità, es. ITA
 - Anno:** anno di nascita: formato 'aaaa', es. 2002
 - Sesso:** sesso, es. M o F
 - Gruppo:** codice del gruppo

Classe: codice della classe

CodScu: codice della scuderia

Scuderia: nome completo della scuderia

CodVeicolo: codice del veicolo

Veicolo: nome completo del veicolo.

Qualif: qualificatore per classifiche speciali

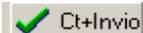
G1: spunta per l'iscrizione ad una determinata gara.

- **Controllo dei dati dei concorrenti** inseriti mediante l'operazione di Verifica numeri.
- **Verifica Categorie:** al termine dell'inserimento dei concorrenti passare nella sezione Categorie, nel foglio Verifica; effettuata la verifica sarà possibile vedere nella finestra categorie l'elenco di quelle inserite; cliccando su una categoria e premendo il pulsante filtra, sarà possibile vedere tutti i concorrenti appartenenti a quella categoria; qualora alcuni concorrenti avessero qualificatori errati o nessun qualificatore saranno elencati nella sottosezione **Esclusi dalle Categorie**.
- **Creazione dell'Ordine di partenza:** nella sottosezione 'Calcola ordine' inserire l'ora di partenza del primo concorrente, inserire il numero dei piloti che partiranno ogni minuto (in altre parole da quanti concorrenti sarà composto il gruppo che parte ogni minuto); quindi inserire l'intervallo espresso in minuti tra la partenza di un gruppo e un altro e l'intervallo tra la partenza di concorrenti di una classe e un'altra; premere il pulsante Crea Ordine e passare alla sottosezione Dati procedendo quindi al salvataggio; qualora si dovesse creare un ordine di partenza che non segua l'ordine dei numeri di gara procedere nel seguente modo: digitare il numero di gara e premere il tasto INS per aggiungere un record alla tabella e, al termine dell'inserimento di tutti i concorrenti, selezionare tutti i record cliccando sul primo e, tenendo premuto il tasto SHIFT, spostarsi verso il basso con le frecce ; cliccare con il tasto destro del mouse, scegliere la voce Associa Tempi e, nella finestra che appare, impostare l'ora di partenza e il passo di incremento, in altre parole il tempo che intercorre tra la partenza di due concorrenti (per inserire i tempi non è necessario utilizzare elementi di punteggiatura tranne che per suddividere i secondi dai centesimi, caso in cui si deve inserire il punto);
- **Gestione dei Fogli Tempi:** premere il pulsante Attiva per avviare l'acquisizione automatica dei tempi; dopo l'acquisizione automatica dei tempi sarà necessario effettuare un'operazione di Salvataggio. Per l'introduzione dei tempi in manuale inserire il numero del concorrente, l'ora di transito alla rilevazione; il programma calcolerà in automatico il tempo netto e lo scriverà nel campo corrispondente. Il netto viene calcolato rispetto all'ora di partenza.
- **Gestione dei Fogli Penalità:** inserire il numero del concorrente e il valore della penalità; aggiungere eventualmente un commento che verrà inserito nella stampa delle penalità della prova.
- **Gestione Fuori Gara:** richiamare il concorrente desiderato selezionare il tipo di fuori gara e eventualmente modificare il commento che in automatico il programma completa con i dati relativi al tipo di fuori gara e alla manche in cui non si è classificata.
- **Stampa di elenchi di servizio e delle classifiche ufficiali:** selezionare dal menù Stampe il tipo di elenco che si desidera stampare, inserire i dati relativi al comunicato e i commenti di intestazione e piè di pagina.
- **Impostazione dei modelli di stampa:** è possibile creare modelli di stampa in cui vengono stampate separatamente le diverse categorie di concorrenti; inserire il nome del modello cliccare su Nuova, spostare le categorie desiderate dall'elenco **Disponibili** a quello **Selezionate** mediante l'uso delle frecce Destra – Sinistra e ordinarle con le frecce Su – Giù; dopo aver confermato l'operazione si potrà vedere il nome del modello creato e il numero identificativo delle categorie inserite. Si consiglia di creare un modello specifico per la creazione degli Export per Internet: in questo modello inserire tutte le categorie in cui sono

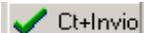
suddivisi i concorrenti ed inserire anche una categoria Assoluta (con qualificatori '???) al fine di pubblicare i risultati di tutti i concorrenti e i risultati divisi per categorie.

- **Creazione degli Export per Internet:** per ogni rilevazione effettuare l'export di tutte le classifiche abilitate e degli ordini di partenza; in caso di concorrenti suddivisi in categorie sarà necessario impostare un modello di stampa contenente tutte le categorie e anche la categoria Assoluta (qualificatori '???' e '???' , codice '001'), in questo modo, effettuando l'export di una classifica, si generano gli export specifici di ogni categoria; quindi selezionare la cartella in cui il programma genererà l'export

Modalità di Inserimento dati

- Digitare un codice, numerico o letterale nel campo di ricerca.
- Cliccare sul pulsante  o premere il tasto INVIO.
- Il programma comunica che si sta inserendo una nuova voce all'elenco.
- Completare tutti i campi.
- Cliccare sul pulsante  o premere CTRL+INVIO per confermare.

Modalità di Modifica dati

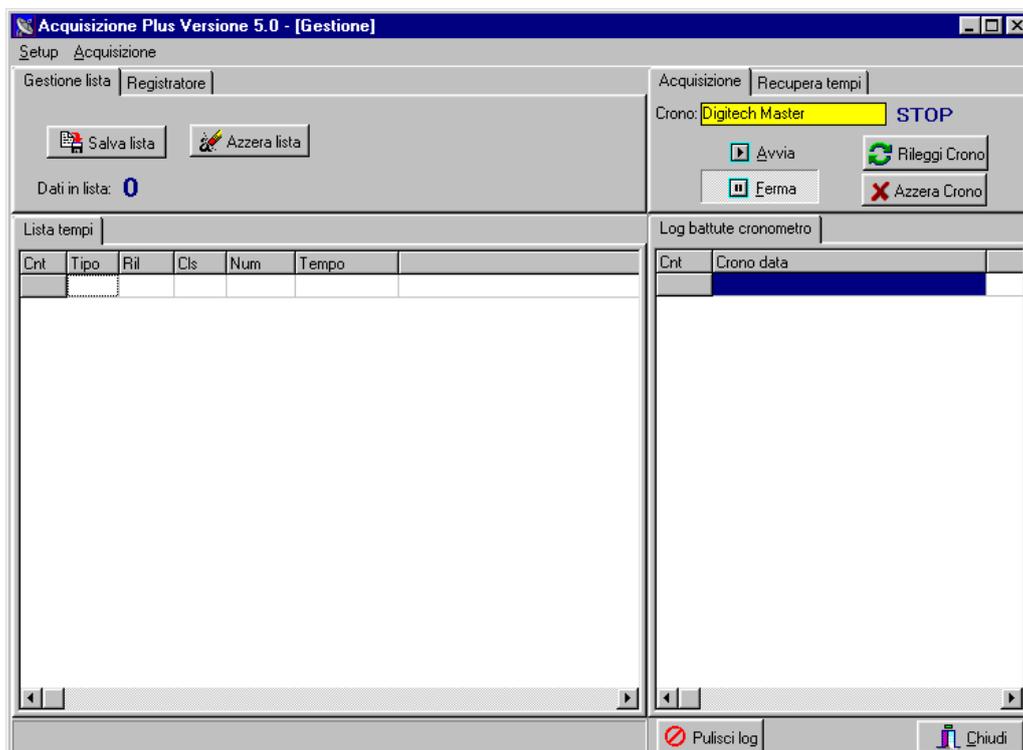
- Richiamare una voce dell'elenco inserendo nel campo di ricerca il numero, il codice o il nome (in alcuni elenchi è possibile effettuare ricerche solo mediante l'inserimento del codice, come ad esempio per le tabelle, le manche).
- Procedere con le modifiche desiderate.
- Cliccare sul pulsante  o premere ESC per uscire dalla funzione di modifica.
- Cliccare su  o premere CTRL+INVIO per confermare le modifiche apportate.

APPENDICE B - ACQPLUS

L'acquisizione dei tempi avviene mediante l'utilizzo del software AcqPlus. Il programma si apre automaticamente sia con il stazione server sia con il stazione client; qualora il programma di acquisizione risultasse chiuso è possibile avviato dal menù di Avvio, dove si trovano i collegamenti al programma SalitaPlus.

Nel menù **Setup** del programma AcqPlus si trova la sezione adibita alla **Configurazione** del dispositivo seriale. È necessario inserire il tipo di porta seriale e il tipo di cronometro o di dispositivo di cronometraggio utilizzato. Per ciascun tipo di cronometro sono indicati i parametri di configurazione.

Nella sezione **Acquisizione**, con la funzione **Gestisci** attiva, vengono acquisiti dal cronometro i tempi dei concorrenti e vengono direttamente trasferiti alla sezione Risultati del programma *SalitaPlus XP* (se nello stesso è attiva l'acquisizione).



L'AcqPlus è costituito da più aree:

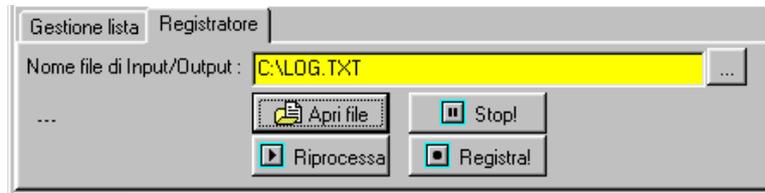
Gestione Lista: il pulsante Salva Lista permette di memorizzare su file tutto ciò che si trova nella Lista Tempi; il pulsante Azzera Lista elimina il contenuto della Lista Tempi.



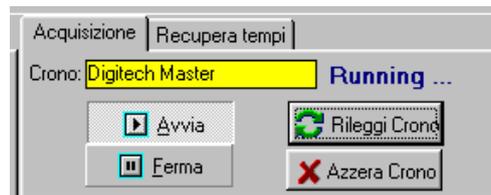
Registratore: permette di registrare su file tutto ciò che viene acquisito; questa funzione va impostata prima dell'inizio dell'acquisizione. Inserire, o cercare sul proprio computer, il file di tipo

TXT su cui salvare le battute acquisite; quindi cliccare su Registra. Al termine premere il pulsante Stop

Qualora fosse necessario acquisire nuovamente battute registrate su un file sarà necessario selezionare il file, cliccare su Apri File, quindi su Ripromessa File



Acquisizione:



Avvia:

Ferma: interrompe la procedura di acquisizione.

Rileggi Crono: permette di rileggere il log della battute ricevute dall'apparecchiatura di cronometraggio.

Azzerà Crono: elimina il log delle battute ricevute dal cronometro.

Recupera Tempi:

Qualora la procedura di acquisizione fosse effettuata con l'apparecchiatura di cronometraggio non collegata al PC e poi si desiderasse scaricare all'interno del programma i dati acquisiti, sarà necessario premere Avvia e poi, inseriti il primo e l'ultimo numero di concorrente e la linea che si vuole recuperare, premere il pulsante Recupera Tempi.



Nella parte bassa della videata sono presenti ancora due pulsanti:

Pulisci Log: consente di svuotare l'elenco Log battute cronometro senza però cancellare i dati dalla memoria del programma.

Chiudi: consente di chiudere il programma.

Selezionando il cronometro Master è possibile attivare la gestione telefonica del cronometro, attivando il check '**Connessione remota**'. Viene attivata la finestra di gestione dei numeri telefonici cui i cronometri sono collegati.



Premendo il pulsante **Imposta numeri** si entra nella finestra di memorizzazione dei numeri telefonici da contattare.

	Telefono	ID Ril	Descrizione
1)	3387294685	1	
2)			
3)			
4)			
5)			
6)			
7)			
8)			
9)			
10)			
11)			
12)			

Salva impostazioni Chiudi

Occorrerà indicare i numeri da chiamare, l'identificativo della ps (già indicato dalla funzione **Dati/Dati PS-CO**) e un'eventuale breve descrizione della connessione. Selezionando il collegamento da attivare e checkando il campo **Attiva** verrà stabilita la connessione con il cronometro.

Selezionando il cronometro **Internet** è possibile attivare lo scarico dei tempi in tempo reale dal web abbinato all'uso dei computer palmari con il software **PSPlus**.

L'uso di questa modalità di trasmissione è subordinata alla creazione di una cartella dedicata sul server web di appoggio, a cui sia i palmari che **AcqPlus** punteranno per la trasmissione dei dati.

L'avvio dell'acquisizione su **AcqPlus** farà comparire questo pannello di comandi per il dialogo con la pagina web.

Chiamata HTTP

NumRil
-1 Pulisci coda Rileggi tutto

Codice Gara Riconnetti su errore
Gara_0 Avvia Ferma

Nella casella **Codice Gara** dovrà essere indicato il nome della cartella di appoggio, che corrisponderà al codice di pubblicazione su internet. I pulsanti **Avvia** e **Ferma** abilitano o disabilitano la connessione. Nel caso in cui il software non riuscisse a connettersi oltre ad un messaggio di errore lo stato della connessione dopo alcuni secondi passerà automaticamente a **Ferma**.

I pulsanti **Pulisci coda** o **Rileggi tutto** permettono di scegliere, al momento in cui si attiverà la connessione, se rileggere tutta la coda oppure ripartire dai soli dati non ancora trasmessi.

La pagina web di appoggio è consultabile all'indirizzo **http://www.cronometristi.net/online/(codice gara)/default.asp** e in ambiente wap all'indirizzo **http://www.cronometristi.net/online/(codice gara)/wap/default.asp**



GESTIONE PASSAGGI E TEMPI

Num.PS:

 Tipo rilevaz.:

 Macchina:

 Ordinamento:

 Visualizza:

Macchina PS	Tempo	Azioni
----------------	-------	--------

Nella parte bassa della pagina verranno visualizzati i tempi ricevuti dalle prove speciali, in verde gli ingressi, in rosso le uscite, in blu i netti.

Dai menù a tendina si potranno effettuare vari filtri e selezioni sui dati visualizzati. **Num.PS** filtra i dati per una sola PS o per tutta la gara, **Tipo rilevaz.** filtra i dati in base al tipo di impulso ricevuto, **Macchina** filtra per un numero di gara, **Ordinamento** visualizza i dati in ordine cronologico o di classifica, **Tutti** determina il numero di dati da visualizzare, se solo l'ultimo tempo ricevuto, solo gli ultimi 3 tempi o tutti i tempi. Il pulsante **Visualizza Tempi** applica le opzioni di visualizzazione scelte.

I pulsanti **Cancella tempi** e **Inserisci tempi**, replicati poi per ciascun concorrente, permettono di inserire, modificare o cancellare manualmente un tempo dalla pagina web. In caso di inserimento e modifica si aprirà una semplice finestra di dialogo nella quale inserire i dati corretti.

INSERIMENTO TEMPI

Macchina:

Tempo: : : .

Num.PS:

Tipo rilev.:

APPENDICE C - PSPLUS

Il software **PSPlus** permette di trasmettere via GPRS, ad un'apposita pagina web, i tempi acquisiti dai cronometri disposti lungo il percorso.

Il software funziona esclusivamente su computer palmari con sistema operativo Windows. Per installarlo andrà trasferito, con un apposito software di sincronizzazione quale ad esempio **Microsoft ActiveSync**, il file di installazione nella cartella **Programmi**, dopo di che si può lanciare il setup facendo doppio click sull'icona del programma.

Perché il palmare possa dialogare con il cronometro sarà necessario deselezionare l'opzione 'Ricevi tutti i segnali in arrivo' dalla funzione Impostazioni/Connessione/Trasmetti del computer palmare. Prima di lanciare il programma occorre poi stabilire la connessione GPRS.

I cronometri attualmente supportati sono il **Master** ed il **Rei2** e andranno impostati per la trasmissione seriale con i parametri **19200,8,N,1**. Per il **Rei2** occorrerà inoltre modificare le impostazioni della seriale settando ad **Off** sia la trasmissione **On line** che **Off line**.

Una volta collegato il cronometro e lanciato l'applicativo si aprirà la finestra di configurazione dell'applicativo.

I dati da impostare saranno:

Codice di pubblicazione: nome della cartella di appoggio sulla quale verranno scaricati i tempi (valido per l'intera gara) che sarà identico al codice di pubblicazione dei risultati e che andrà impostato anche sull'AcqPlus (per fare dei test si può utilizzare il codice **Gara_1**).

ID PS: codice identificativo predefinito da software della rilevazione da gestire, **9** per Partenza e Arrivo, **1** per l'Intermedio 1, **2** per l'Intermedio 2 ecc. ecc.

Porta COM: porta seriale del palmare usata per il collegamento con il cronometro.

Tipo Cronometro: indicazione del cronometro utilizzato, Master o REI2.

Modalità di acquisizione tempi: tipo di trasmissione che effettuerà il palmare, se si seleziona **Stazione Generica** il palmare lavorerà in sola trasmissione (postazione partenza), se si seleziona **Acquisizione automatica partenze** il palmare periodicamente scaricherà dal sito di appoggio gli orari di partenza della prova in corso, trasmettendoli poi al cronometro (postazione intermedio e arrivo).

Rileggi tutte le partenze: (solo Rei2) se selezionato al momento del collegamento il palmare interrogherà la pagina web per la ritrasmissione degli orari di partenza acquisiti precedentemente al collegamento.

Tempo da acquisire: selezione del tipo di dato che il palmare trasmetterà, le opzioni possibili sono ora di partenza effettiva, ora di partenza teorica, ora di arrivo, tempo netto e per le gare di regolarità ora di partenza effettiva più netto della prova di media e ora di arrivo più netto della prova di media.

Una volta settati tutti questi parametri cliccare su **OK**, se il collegamento GPRS è attivo e il cronometro è collegato il palmare visualizzerà la finestra di trasmissione automatica, al centro della quale c'è una casella nella quale verranno elencati gli eventi via via trasmessi. In caso di interruzione del collegamento GPRS i dati verranno memorizzati ed inviati non appena il collegamento sarà ripristinato. Se il cronometro non fosse collegato o riconosciuto il palmare visualizzerà la finestra di inserimento manuale dei risultati, attraverso la quale i dati potranno comunque essere inviati al centro classifica e alla postazione di arrivo.

The screenshot shows a software interface for data entry. At the top, there are two input fields: 'Numero gara' (Race Number) and 'Tempo (HHMMSSD)' (Time). Below the time field is a button labeled 'Leggi Ora Solare' (Read Solar Time). To the right of this button is a digital time display showing '00:00:00.00' and a checkbox labeled '30 secondi' (30 seconds). Below these elements are two buttons: 'INVIA' (Send) and 'ANNULLA' (Cancel). At the bottom, there is a large empty rectangular area labeled 'Rilevazioni inviate:' (Data transmitted:). At the very bottom of the interface, there is a small text area containing '...'. The interface has a light gray background with various colored text and buttons.

Andrà inserito il numero del concorrente e l'orario da trasmettere. L'orario dovrà essere digitato manualmente se si tratta di un'orario effettivo oppure ottenuto automaticamente cliccando su **Leggi da Ora Solare** se si tratta di un orario teorico. Abilitando il check **30 secondi** potranno essere inviati orari teorici di partenza a 30 secondi sempre tramite la lettura dell'ora solare.

ATTENZIONE: DATA LA LIMITATA DURATA DELLE BATTERIE DEI COMPUTER PALMARI SI CONSIGLIA DI RICARICARE IL DISPOSITIVO NELL'INTERVALLO FRA DUE MANCHES. L'ESAURIMENTO DELLA BATTERIA CAUSA IL RIAVVIO E IL RESET DELL'APPARECCHIO ALLE CONDIZIONI DI FABBRICA.

APPENDICE D - CONFIGURAZIONE DELLA RETE

Per mettere in rete più computer è necessario seguire diverse procedure di configurazione secondo i sistemi operativi di ciascun Pc collegato. Qui di seguito sono illustrate le procedure specifiche per ciascun sistema operativo.

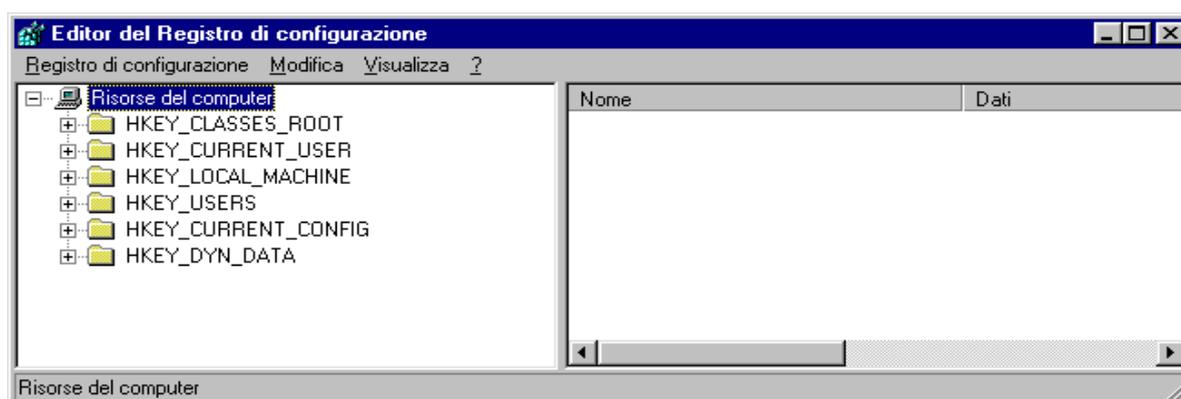
D1 Computer con sistema operativo Windows XP

È necessario seguire una procedura di configurazione che si sviluppa su due fasi:

- Fase 1: intervenire sul file di registro (può essere effettuata scegliendo tra un metodo manuale e uno automatico);
- Fase 2: intervenire direttamente sulle impostazioni del DCOM.

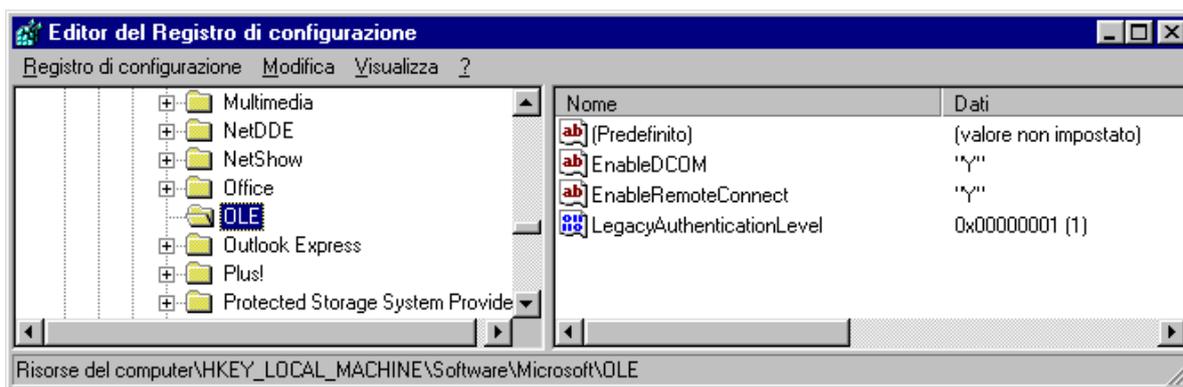
Fase 1 - Metodo Manuale

- Disabilitare il **Firewall** di Windows XP od il firewall di terze parti nel caso in cui ne sia installato uno, oppure consultare la successiva sezione **FIREWALL** per abilitare le eccezioni necessarie.
- Lanciare il file '**MachineAccess.reg**' fornito con il software
- Cliccare su Start, Esegui e scrivere "regedit", quindi premere Invio.
- Si apre la finestra "Editor del registro di configurazione"



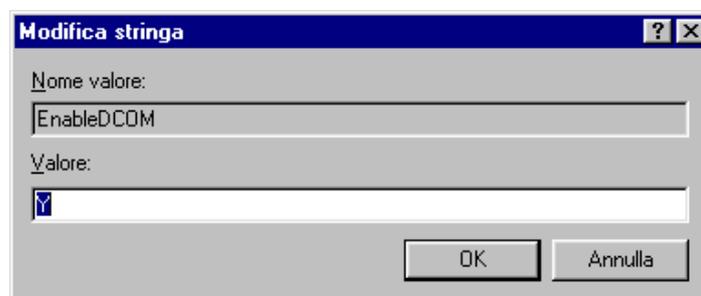
- Cliccare su HKEY_LOCAL_MACHINE
- Cliccare su Software
- Cliccare su Microsoft
- Cliccare su Ole
- Raggiunta la cartella del percorso Risorse del Computer\HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Ole, a destra si potranno vedere le chiavi già presenti. Nella figura sottostante si possono vedere le chiavi e i dati relativi che devono trovarsi in questa cartella del registro:

EnableDCOM (tipo stringa)	“Y”
EnableRemoteConnect (tipo stringa)	“Y”
LegacyAuthenticationLevel (tipo DWORD)	0x00000001 (1)



Se non ci sono è necessario inserirle seguendo queste istruzioni:

- Cliccare su Modifica, Nuovo, Stringa;
- Appare una nuova voce con il nome **Nuovo Valore #1**, assegnargli nome **EnableDCOM**;
- Fare doppio clic su EnableDCOM, si apre una finestra in cui si possono configurare i valori



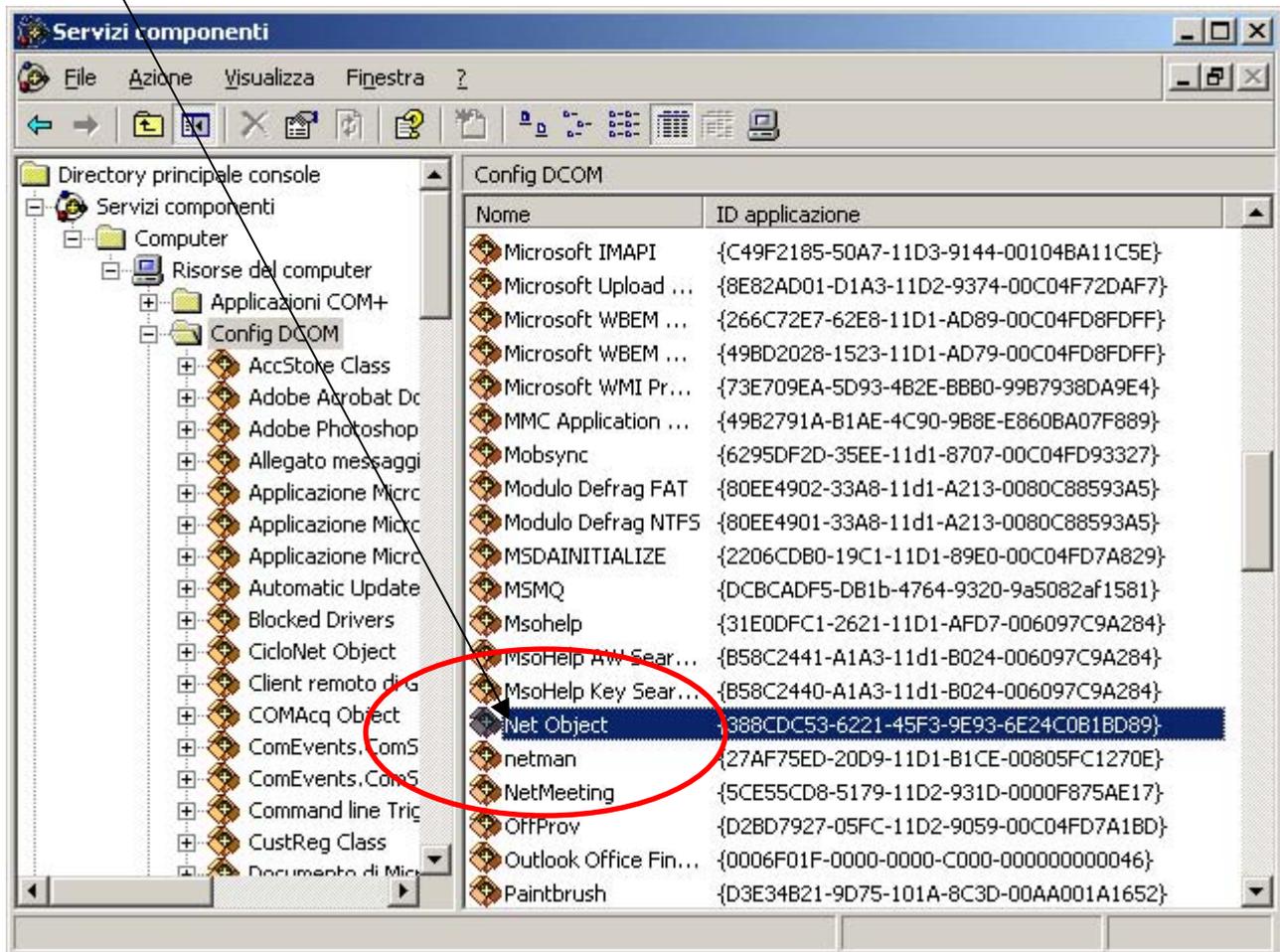
- Impostare il Valore uguale a **Y**;
- Inserire una nuova voce di tipo Stringa (cliccare su Modifica, Nuovo, Stringa), assegnargli nome **EnableRemoteConnect** e dargli valore uguale a **Y**;
- Inserire un'altra voce di tipo DWORD (cliccare su Modifica, Nuovo, DWORD), assegnargli nome **LegacyAuthenticationLevel** dandogli valore uguale a **1** e impostando il tipo uguale ad **Esadecimale**.
- Al termine della configurazione del registro, chiudere la finestra "Editor del registro di configurazione" e riavviare il computer.

Fase 1 - Metodo Automatico (consigliato)

- Disabilitare il **Firewall** di Windows XP od il firewall di terze parti nel caso in cui ne sia installato uno, oppure consultare la successiva sezione **FIREWALL** per abilitare le eccezioni necessarie
- Avviare il programma AbilitaCOM.exe (allegato alla presente documentazione). Questo programma apporta delle modifiche al registro del computer. Al termine dell'esecuzione, il programma chiederà di riavviare il computer. Se il registro è già configurato nel modo richiesto il programma non richiederà il riavvio del computer.
- Lanciare il file '**MachineAccess.reg**' fornito con il software

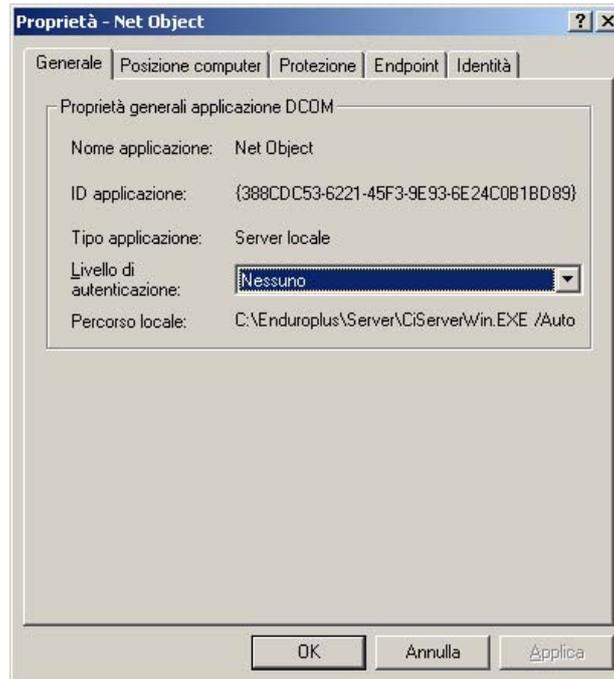
Fase 2

- **Cliccare su Start, Esegui, scrivere DCOMCNFG.EXE e premere INVIO; si apre la finestra “Servizi Componenti”;**
- Cliccare su Servizi Componenti, Computer, Risorse del computer, Config DCOM e scegliere **NetObject**, cliccare con il tasto destro e scegliere **Proprietà**. (Vedi videata nella pagina successiva)

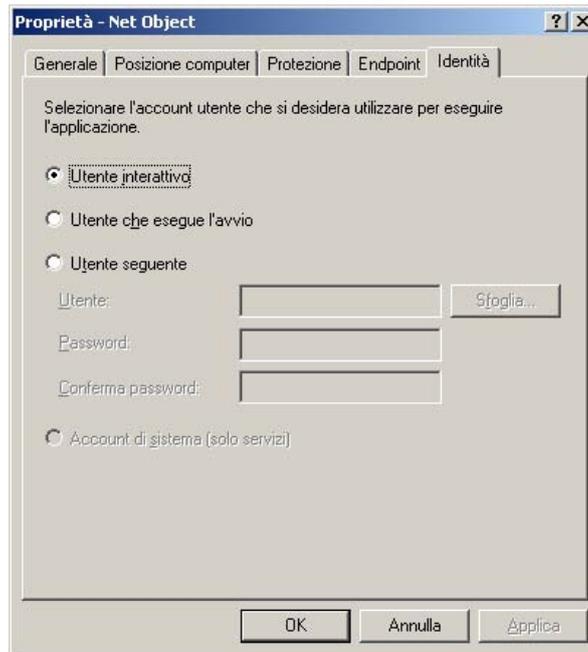


- Posizionarsi sulla finestra **Generale** (videata 1, nella pagina successiva) e impostare il Livello di Autenticazione uguale a **Nessuno**;
- Posizionarsi sulla finestra **Identità** (videata 2, nella pagina successiva) e scegliere **Utente interattivo**;
- Solo per sistemi aggiornati fino a **Service Pack 1**, posizionarsi sulla finestra **Protezione** e settare il box **Autorizzazioni di esecuzione e attivazione** su **Personalizzate**, dopo di che cliccare su **Modifica**. Aperta la finestra cliccare su **Aggiungi** e attivare l'utente **Accesso anonimo**. Cliccare su **Controlla Nomi** e confermare con OK. Si apre la finestra delle autorizzazioni. Selezionare l'utente ed applicare la spunta **Consenti** su tutte le voci.
- Solo per sistemi aggiornati con **Service Pack 2**, posizionarsi sulla finestra **Protezione** e settare il box **Autorizzazioni di esecuzione e attivazione** su **Personalizzate**, dopo di che cliccare su **Modifica**. Aperta la finestra cliccare su **Aggiungi** e attivare gli utenti **Accesso anonimo** e **Guest**. Per ogni utente che si attiva, cliccare su **Controlla Nomi** e confermare con OK. Si apre la finestra delle autorizzazioni. Selezionare l'utente ed applicare la spunta **Consenti** su tutte le voci.

Videata 1: Generale



Videata 2: Identità



Windows Firewall

Aprire il programma di configurazione del Firewall da **Avvio, Pannello di controllo, Windows Firewall**.

Attivare il firewall selezionando "On - Attivo" e procedere con i passi successivi.



Selezionare quindi la pagina “**Eccezioni**” e premere il pulsante “**Aggiungi porta**”
 Inserire nel campo “Nome” il testo **DCOM** e nel campo “Numero porta” il valore **135**
 Premere poi su OK



A questo punto la porta usata da DCOM è nella lista di quelle abilitate:



Premere ancora OK per chiudere la configurazione del firewall.

Al primo lancio di un programma remoto, il firewall chiederà all'utente se desidera consentire al programma l'accesso al PC oppure no. Naturalmente è indispensabile consentirne l'accesso per abilitare la rete rispondendo affermativamente. Se però il firewall non ponesse la domanda procedere all'abilitazione manuale:

Procedere così:

- Dalla pagina “**eccezioni**” cliccare “**Aggiungi programma**”
- Premere poi “**Sfoggia**”
- Cercare sul disco C:\Cicloplus\Server (o rally o enduro, etc) il file CiServerWin.exe
- Selezionarlo
- Premere su “**Apri**”, poi su “**Ok**” ed ancora su “**Ok**”

Norton Firewall

Se invece si sta utilizzando **Norton Antivirus** con tutte le funzionalità di firewall installate procedere così:

- Lanciare il pannello di controllo di Norton Antivirus
- Selezionare il pulsante ‘**Opzioni**’.

Selezionare la voce “**Protezione da worm Internet**” e deselezionare la voce sulla destra “**Abilita la protezione da worm Internet**”

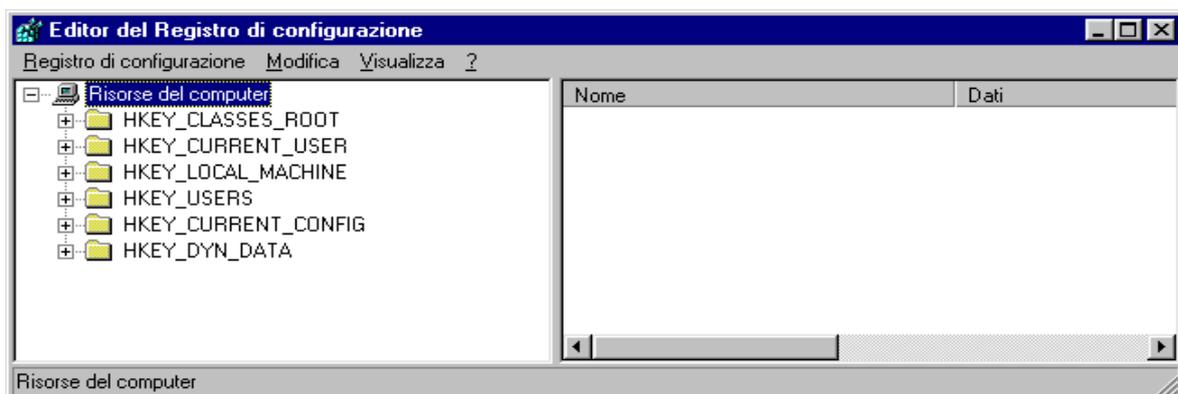
D2 Computer con sistema operativo Windows 2000

È necessario seguire una procedura di configurazione che si sviluppa su due fasi:

- Fase 1: interviene sul file di registro (può essere effettuata scegliendo tra un metodo manuale e uno automatico);
- Fase 2: interviene direttamente sulle impostazioni del DCOM.

Fase 1 - Metodo Manuale

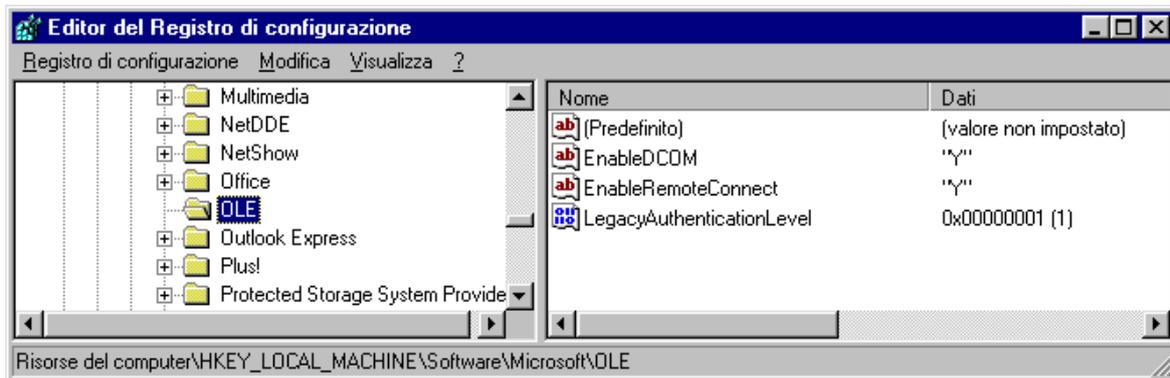
- Cliccare su Start, Esegui e scrivere “regedit”, quindi premere Invio.
- Si apre la finestra “Editor del registro di configurazione”



- Cliccare su HKEY_LOCAL_MACHINE
- Cliccare su Software
- Cliccare su Microsoft
- Cliccare su Ole

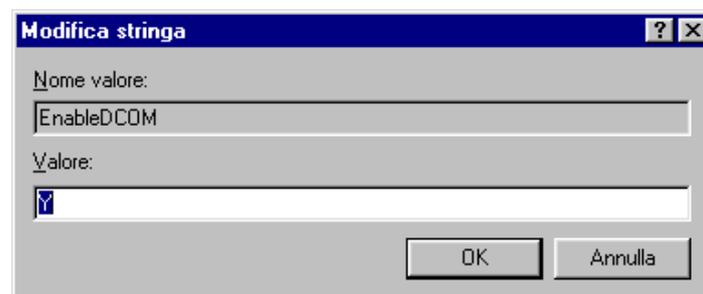
- Raggiunta la cartella del percorso Risorse del Computer\HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Ole, a destra si potranno vedere le chiavi già presenti. Nella figura sottostante si possono vedere le chiavi e i dati relativi che devono trovarsi in questa cartella del registro:

EnableDCOM (tipo stringa)	“Y”
EnableRemoteConnect (tipo stringa)	“Y”
LegacyAuthenticationLevel (tipo DWORD)	0x00000001 (1)



Se non ci sono è necessario inserirle seguendo queste istruzioni:

- Cliccare su Modifica, Nuovo, Stringa;
- Appare una nuova voce con il nome **Nuovo Valore #1**, assegnargli nome **EnableDCOM**;
- Fare doppio clic su EnableDCOM, si apre una finestra in cui si possono configurare i valori



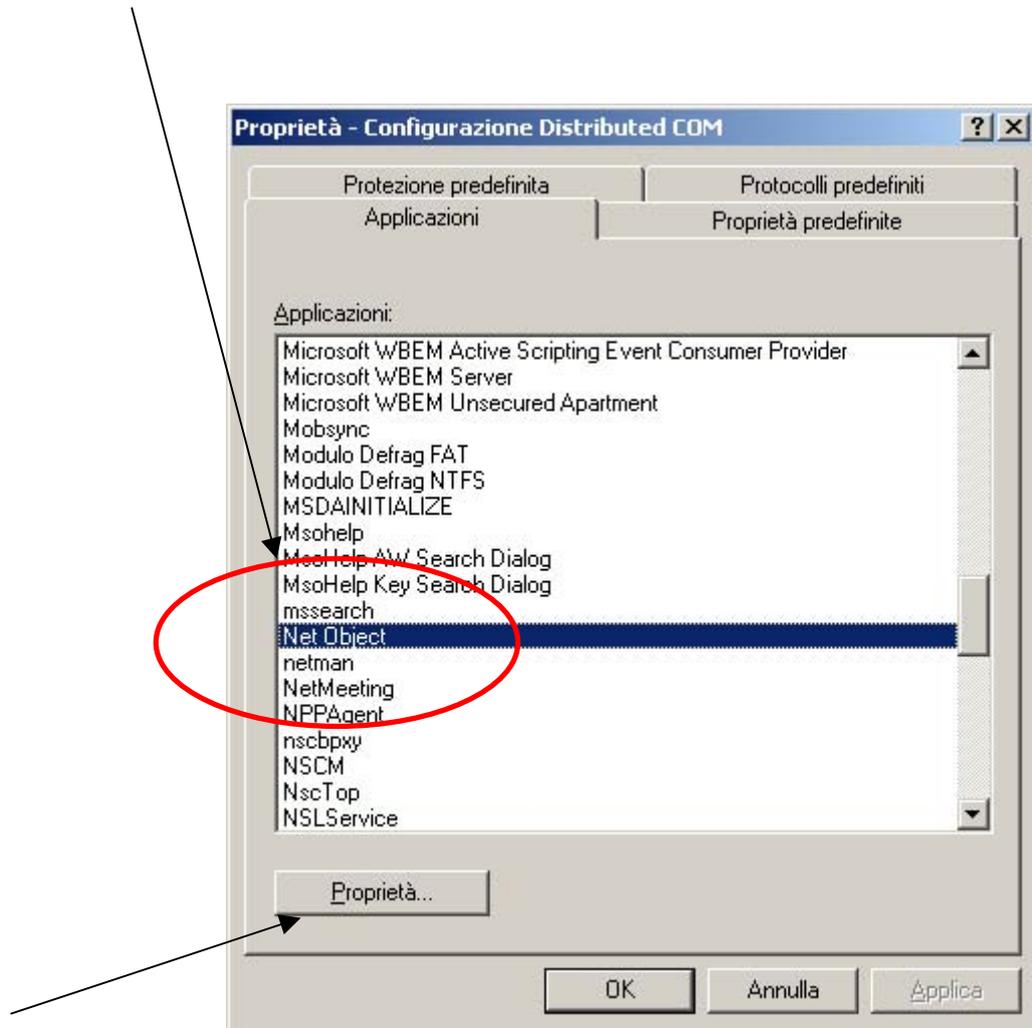
- Impostare il Valore uguale a **Y**;
- Inserire una nuova voce di tipo Stringa (cliccare su Modifica, Nuovo, Stringa), assegnargli nome **EnableRemoteConnect** e dargli valore uguale a **Y**;
- Inserire un'altra voce di tipo DWORD (cliccare su Modifica, Nuovo, DWORD), assegnargli nome **LegacyAuthenticationLevel** dandogli valore uguale a **1** e impostando il tipo uguale a **Esadecimale**.
- Al termine della configurazione del registro, chiudere la finestra “Editor del registro di configurazione” e riavviare il computer.

Fase 1 - Metodo Automatico (consigliato)

- Avviare il programma AbilitaCOM.exe (allegato alla presente documentazione). Questo programma apporta delle modifiche al registro del computer. Al termine dell'esecuzione, il programma chiederà di riavviare il computer. Se il registro è già configurato nel modo richiesto il programma non richiederà il riavvio del computer.

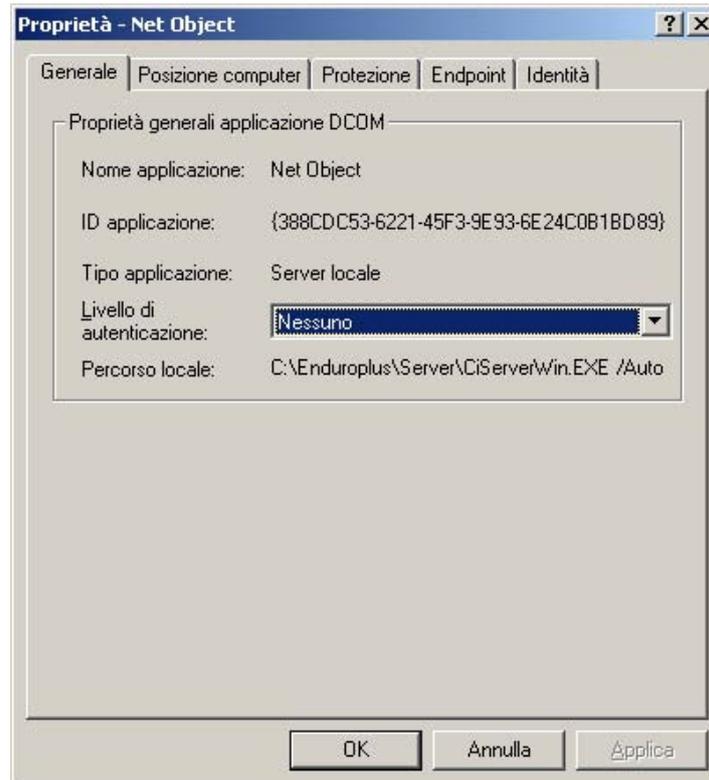
Fase 2

- **Cliccare su Start, Esegui, scrivere DCOMCNFG.EXE e premere INVIO; si apre la finestra “Proprietà – Configurazione Distributed COM”;**
- Scegliere **NetObject**, cliccare sul tasto **Proprietà** posto in basso a sinistra (Vedi videata nella pagina successiva).

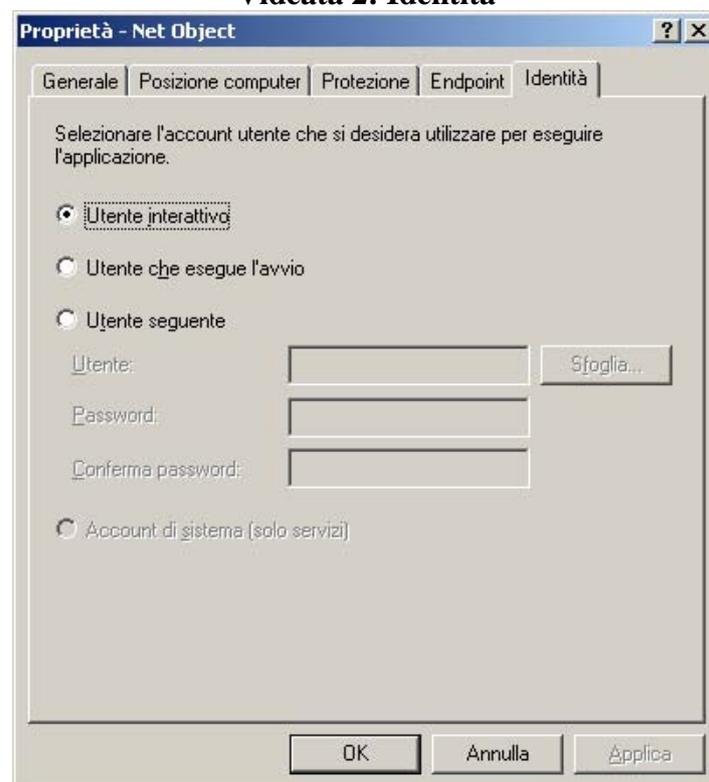


- Posizionarsi sulla finestra **Generale** (videata 1, nella pagina successiva) e impostare il Livello di Autenticazione uguale a **Nessuno**;
- Posizionarsi sulla finestra **Identità** (videata 2, nella pagina successiva) e scegliere **Utente interattivo**;

Videata 1: Generale



Videata 2: Identità



D3 Computer con sistema operativo Windows 98

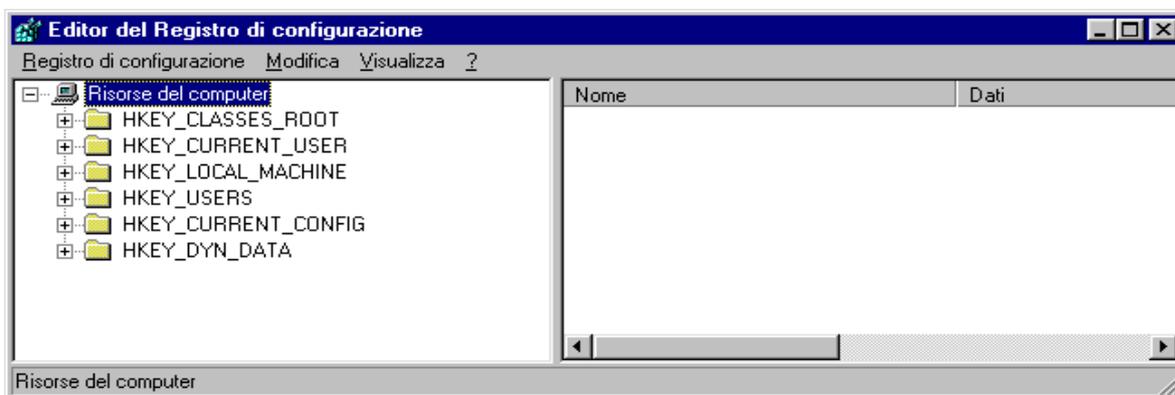
È possibile scegliere due metodi diversi:

- Manuale: richiede un intervento all'interno del file di registro del computer;

- Automatico (consigliato): necessita l'avvio di un programma di configurazione.

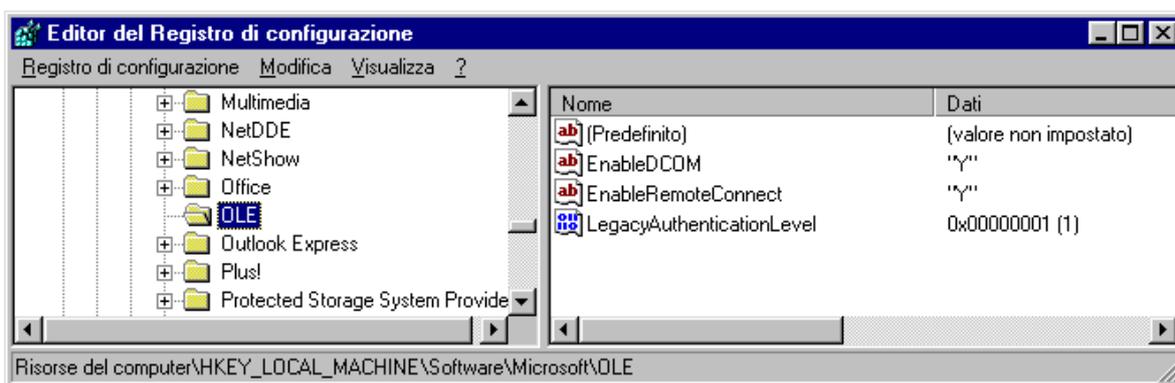
Metodo Manuale

- Cliccare su Start, Esegui e scrivere "regedit", quindi premere Invio.
- Si apre la finestra "Editor del registro di configurazione"



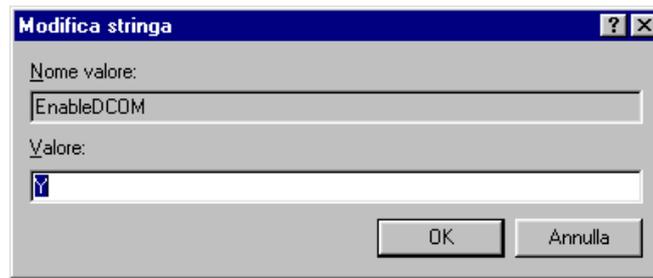
- Cliccare su HKEY_LOCAL_MACHINE
- Cliccare su Software
- Cliccare su Microsoft
- Cliccare su Ole
- Raggiunta la cartella del percorso Risorse del Computer\HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Ole, a destra si potranno vedere le chiavi già presenti. Nella figura sottostante si possono vedere le chiavi e i dati relativi che devono trovarsi in questa cartella del registro:

EnableDCOM (tipo stringa)	"Y"
EnableRemoteConnect (tipo stringa)	"Y"
LegacyAuthenticationLevel (tipo DWORD)	0x00000001 (1)



Se non sono presenti, è necessario inserirle seguendo queste istruzioni:

- Cliccare su Modifica, Nuovo, Stringa;
- Appare una nuova voce con il nome **Nuovo Valore #1**, assegnargli nome **EnableDCOM**;
- Fare doppio clic su EnableDCOM, si apre una finestra in cui si possono configurare i valori



- Impostare il Valore uguale a **Y**;
- Inserire una nuova voce di tipo Stringa (cliccare su Modifica, Nuovo, Stringa), assegnargli nome **EnableRemoteConnect** e dargli valore uguale a **Y**;
- Inserire un'altra voce di tipo DWORD (cliccare su Modifica, Nuovo, DWORD), assegnargli nome **LegacyAuthenticationLevel** dandogli valore uguale a **1** e impostando il tipo uguale a **Esadecimale**.
- Al termine della configurazione del registro, chiudere la finestra "Editor del registro di configurazione" e riavviare il computer.

Metodo Automatico (consigliato)

- Avviare il programma AbilitaCOM.exe (allegato alla presente documentazione).
- Questo programma apporta delle modifiche al registro del computer. Al termine dell'esecuzione, il programma chiederà di riavviare il computer. Se il registro è già configurato nel modo richiesto il programma non richiederà il riavvio del computer.

D4 Computer con sistema operativo Windows 95

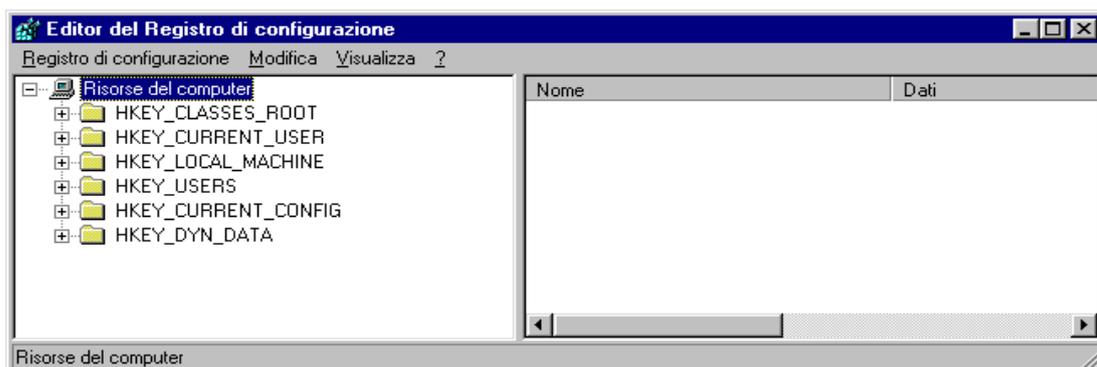
- Scaricare DCOM95 dal sito Microsoft all'indirizzo <http://download.microsoft.com/msdownload/dcom/95/x86/en/dcom95.exe>;
- Installare dcom95.exe;
- Quindi procedere seguendo le istruzioni illustrate qui di seguito.

È possibile scegliere due metodi diversi:

- Manuale: richiede un intervento all'interno del file di registro del computer;
- Automatico (consigliato): necessita l'avvio di un programma di configurazione.

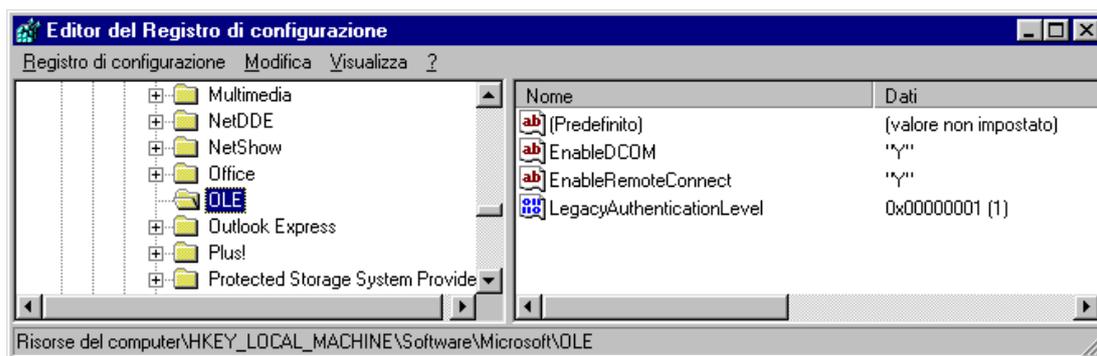
Metodo Manuale

- Cliccare su Start, Esegui e scrivere "regedit", quindi premere Invio.
- Si apre la finestra "Editor del registro di configurazione"



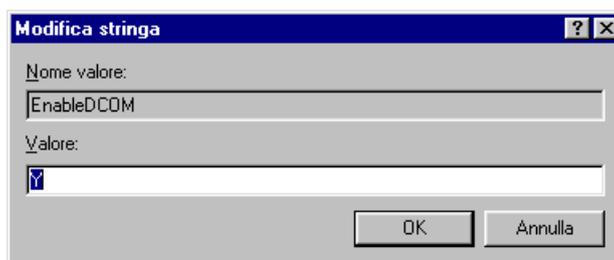
- Cliccare su HKEY_LOCAL_MACHINE
- Cliccare su Software
- Cliccare su Microsoft
- Cliccare su Ole
- Raggiunta la cartella del percorso Risorse del Computer\HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Ole, a destra si potranno vedere le chiavi già presenti. Nella figura sottostante si possono vedere le chiavi e i dati relativi che devono trovarsi in questa cartella del registro:

EnableDCOM (tipo stringa)	“Y”
EnableRemoteConnect (tipo stringa)	“Y”
LegacyAuthenticationLevel (tipo DWORD)	0x00000001 (1)



Se non ci sono è necessario inserirle seguendo queste istruzioni:

- Cliccare su Modifica, Nuovo, Stringa;
- Appare una nuova voce con il nome **Nuovo Valore #1**, assegnargli nome **EnableDCOM**;
- Fare doppio clic su EnableDCOM, si apre una finestra in cui si possono configurare i valori



- Impostare il Valore uguale a **Y**;
- Inserire una nuova voce di tipo Stringa (cliccare su Modifica, Nuovo, Stringa), assegnargli nome **EnableRemoteConnect** e dargli valore uguale a **Y**;
- Inserire un'altra voce di tipo DWORD (cliccare su Modifica, Nuovo, DWORD), assegnargli nome **LegacyAuthenticationLevel** dandogli valore uguale a **1** e impostando il tipo uguale a **Esadecimale**.
- Al termine della configurazione del registro, chiudere la finestra “Editor del registro di configurazione” e riavviare il computer.

Metodo Automatico (consigliato)

- Avviare il programma AbilitaCOM.exe (allegato alla presente documentazione).
- Questo programma apporta delle modifiche al registro del computer. Al termine dell'esecuzione, il programma chiederà di riavviare il computer. Se il registro è già configurato nel modo richiesto il programma non richiederà il riavvio del computer.

Tutti i marchi o nomi dei prodotti citati in questo documento o nei singoli manuali sono o possono essere marchi registrati di proprietà delle singole società.

MAURO CEDRANI
Via Marconi, 61
12030 – MARENE (CN)
0172 – 742812
mauce@microplus.it
www.cedrani.it